

СОГЛАСОВАНО

Министерство по налогам и сборам
Республики Беларусь

УТВЕРЖДЕНО

Директор ООО «Финансово-
инвестиционная компания «ИНХО»
«18» октября 2018г.
Директор _____

ПРАВИЛА

организации и проведения азартных игр, за исключением игр на игровых автоматах,

**Общества с ограниченной ответственностью
«Финансово-инвестиционная
компания «ИНХО»**

РАЗДЕЛ 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящие правила организации и проведения букмекерских игр ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» (далее - Правила) разработаны в соответствии с законодательством Республики Беларусь, а именно: утвержденным Указом Президента Республики Беларусь от 10.01.2005 № 9 Положением об осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса на территории Республики Беларусь (далее - Положение №9); Положением о порядке содержания букмекерской конторы, утвержденным постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 18.02.2011 № 211 (далее - Положение № 211); постановлением Министерства по налогам и сборам Республики Беларусь от 23.03.2011 №17 «О требованиях к правилам организации и проведения азартных игр, за исключением игр на игровых автоматах».

1.2 Данные правила устанавливают условия и порядок приема ставок (заключения пари), расчета ставок, выплаты выигрышей, права и обязанности игрока и букмекера, обстоятельства, при наступлении которых производится возврат и отмена ставок, ограничения, разрешение спорных ситуаций и другие вопросы, связанные с деятельностью по содержанию букмекерской конторы Общества с ограниченной ответственностью «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО», осуществляющего указанную деятельность под торговой маркой «MAXLINE».

1.3 Настоящие Правила регулируют отношения, возникающие между участниками пари - ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» и Игроком, в соответствии с требованиями действующего законодательства Республики Беларусь. Данные правила организации и проведения азартных игр, утвержденные руководителем ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО», вступают в силу спустя 5 (пять) дней после их согласования с Министерством по налогам и сборам Республики Беларусь.

1.4 ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» принимает ставки на спортивные и другие события, происходящие в Республике Беларусь и за рубежом, за исключением тех событий, на которые согласно действующему законодательству Республики Беларусь ставки не могут быть приняты организатором азартной игры (ставки на результаты референдума, выборов и др.)

1.5 При внесении изменений в настоящие Правила и согласования таких изменений в Министерстве по налогам и сборам Республики Беларусь, участники пари (или азартной игры) оповещаются об этом соответствующими объявлениями, вывешиваемыми в кассах букмекерской конторы ООО «Финансово-инвестиционная компания ИНХО». При этом условия ранее сделанных ставок остаются неизменными, а ставки, принимаемые с даты вступления в силу изменённой редакции настоящих правил, должны соответствовать требованиям новой, изменённой редакции правил.

1.6 Место проведения букмекерской игры - касса букмекерской конторы «MAXLINE», адрес которой указан в приложении к лицензии ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» на право осуществления деятельности в сфере игорного бизнеса. Также букмекерские игры проводятся в глобальной сети интернет в соответствующем разделе сайта www.maxline.by. Также для Игроков могут быть доступны резервные адреса сайта, указанные в соответствующем разделе www.maxline.by.

1.7 Цель азартной (букмекерской) игры - достигнуть частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами, т.е. правильно угадать результат события.

1.8 Регистрируясь на сайте maxline.by, игрок соглашается на информационную рассылку компании, в соответствии с информацией, которую он указал при регистрации.

РАЗДЕЛ 2. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В БУКМЕКЕРСКОЙ ИГРЕ

2.1 В настоящих Правилах используются термины и их определения в значениях, установленных в Положении №9, Положении №211, а также специальные термины, определяемые настоящими Правилами с учетом специфики букмекерской игры.

Агент по букмекерской деятельности - должностное лицо Букмекерской конторы, принимающее ставки и выплачивающее выигрыши в букмекерских конторах, указанных в приложении к лицензии ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО»;

Азартная игра - основанное на риске соглашение о выигрыше, заключенное двумя или несколькими участниками азартной игры между собой либо с организатором азартной игры;

Букмекерская игра - азартная игра, в которой ее участник делает ставку на результат события (заключает пари с организатором азартной игры), а размер выигрыша определяется до начала этой игры и зависит от частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами.

Букмекерская карточка - документ, выдаваемый участнику букмекерской игры при приеме ставок, подтверждающий заключение пари, содержащий информацию о наименовании и месте расположения букмекерской конторы или организатора букмекерской игры, подробную информацию о событиях и условиях ставки, сумме ставки, дате и времени ее приема. Форма букмекерской карточки устанавливается организатором букмекерской игры. Букмекерская карточка может оформляться на бумажном носителе или в электронном виде. При приеме ставок в букмекерской конторе букмекерская карточка оформляется только на бумажном носителе.

Букмекерская контора - игорное заведение, в котором организатор азартной игры заключает пари с участниками букмекерской игры.

Возврат несыгравших ставок (возврат ставки) - расчет выплаты по ставкам с коэффициентом «1».

Выигрыш - денежные средства, электронные деньги, иное имущество, подлежащие (подлежащее) выплате (передаче, перечислению) участнику азартной игры при наступлении результата, предусмотренного правилами организации и проведения азартной игры;

Документ, подтверждающий выплату, - документ, сформированный в букмекерской конторе с применением специальной компьютерной кассовой системы, обеспечивающей контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса (далее - СККС);

Зависимые исходы события - исходы одного события, влияющие друг на друга.

Игровой счет - персональный счет участника азартной игры.

Исход - результат события, которому присвоен коэффициент выигрыша.

Касса букмекерской конторы - специально оборудованное одно рабочее место, где осуществляется прием ставок в букмекерских играх и (или) выплата выигрышей; заключенный договор поручения, агентский или другой аналогичный договор, предусматривающий прием ставок в букмекерских играх и (или) выплату выигрышей; электронный кошелек, открытый организатору букмекерской игры, на который принимаются ставки в букмекерской игре.

Котировка открытия - значение уровня финансового актива, в момент заключения пари.

Котировка расчета - последнее значение рыночного курса финансового актива на момент окончания финансового события, по которому определяется выиграно пари или нет.

Коэффициент - величина, выставляемая на каждое событие в линии, и служащая для расчёта выигрыша (путём умножения на неё суммы ставки).

Линия - перечень событий и исходов с коэффициентами выигрышей, предлагаемые букмекером для заключения пари.

Организатор азартной (букмекерской) игры (далее Букмекер) - юридическое лицо, осуществляющее деятельность в сфере игорного бизнеса.

Пари - азартная игра, исход которой зависит от результата события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Пересечение - достижение значением (стоимостью) финансового актива предложенного букмекером уровня.

Платежный документ - документ, сформированный в букмекерской конторе с применением СККС, подтверждающий прием наличных денежных средств и (или) осуществление расчетов с использованием банковских платежных карточек, получение электронных денег для участия в букмекерских играх.

Посетители игорного заведения - участники азартных игр, иные физические лица, находящиеся в игорном заведении, за исключением работников игорных заведений, работников правоохранительных, контролирующих (надзорных) органов при исполнении ими служебных обязанностей.

Служебная зона игорного заведения - обособленная часть игорного заведения, предназначенная для работников организатора азартной игры.

Ставка в азартной игре - денежные средства либо их эквивалент (электронные деньги, иное), передаваемые участником азартной игры ее организатору или другому участнику азартной игры и являющиеся условием участия в азартной игре в соответствии с правилами организации и проведения азартной игры;

Техническая ошибка:

Программный сбой при приеме ставок, в результате которого происходит:

- а) техническое выпадение дробного разделителя с появлением многозначных чисел, в коэффициенте, форе или тотале;
- б) появление коэффициента на победу фаворита выше, чем на победу аутсайдера;
- в) появление положительной вместо отрицательной форы применительно к фавориту;
- г) наличие в линии однозначно определенных исходов (к примеру, на момент регистрации ставки «Кто забьет первый гол» первый гол уже был забит);
- д) нарушение математического равновесия - ситуация, в которой по какой-либо причине: коэффициент, присвоенный исходу, отличается более чем на 50 процентов от среднерыночного коэффициента на событие. Среднерыночный коэффициент на событие - усредненное значение коэффициентов на это событие букмекерских компаний Марафон, СТАТУСКВО, Бетсити, Плюс-Минус.
- е) несоответствие коэффициентов в различных позициях (например, коэффициенты на больше/меньше, присвоенные тоталу со значением 1.5, отображаются применительно к тоталу со значением 5.5 и наоборот);
- ж) организатором азартной игры получена неверная информация из официального источника информации о текущем счете того или иного события, либо по причине изменения судейского решения происходит отмена гола, очка и т.п., кардинально влияющая на правильность коэффициентов, установленных в Линии.

Все ставки, заключенные с наличием технической ошибки, подлежат возврату.

Уровень финансового актива - уровень, предоставляемый букмекером для заключения пари на изменение курса финансового актива, имеющий определенное числовое значение, относительно которого игрок делает ставку «Выше» или «Ниже».

Условия приема ставок – совокупность определенных букмекером игр, коэффициентов, фор, размеров минимальной ставки, размеров максимальной ставки, максимального выигрыша, срока приема ставок, обстоятельств, при наступлении которых производится возврат ставок независимо от исхода события и других ограничений, оговоренных в правилах или при заключении пари.

Участник азартной (букмекерской) игры (Игрок) - физическое лицо, принимающее участие в букмекерской игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором

букмекерской игры или другим ее участником.

Фаворит - один из наиболее вероятных победителей в событии.

РАЗДЕЛ 3. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ БУКМЕКЕРА И ПОСЕТИТЕЛЯ БУКМЕКЕРСКОЙ КОНТОРЫ

3.1 Посетитель букмекерской конторы обязан:

- предъявлять документы, удостоверяющие личность;
- соблюдать правила посещения игорного заведения, установленные организатором азартной игры;
- играть строго по правилам организации и проведения азартной игры;
- вести себя корректно, не допускать нарушений общественного порядка;
- выполнять законные требования работников организатора азартных игр

3.2 Посетитель букмекерской конторы имеет право:

-знакомиться с режимом работы, настоящими Правилами, Линией, результатами состоявшихся событий, делать ставки и получать выигрыши;

-самостоятельно ограничить себя в посещении игорных заведений и участия в азартных играх на территории Республики Беларусь на срок от шести месяцев до трех лет путем личной подачи письменного заявления Букмекеру, с одновременным предъявлением документа, удостоверяющего его личность.

Письменное заявление должно содержать сведения о наименовании организатора азартных игр, фамилию, собственное имя, отчество (если таковое имеется) физического лица, данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии) номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ, идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ) срок отказа от посещения игорного заведения и участия в азартных играх, дату заявления, личную подпись. Поданное заявление не подлежит возврату. Подача заявления любому организатору рассматривается как подача заявления всем организаторам азартных игр на территории Республики Беларусь.

Организатор азартных игр возвращает заявление физическому лицу, если:

- не соблюдены требования к содержанию заявления, а именно, не указаны: сведения о наименовании организатора азартных игр, которому подается данное заявление, фамилии, собственном имени, отчестве (если таковое имеется) физического лица, данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ), срок отказа от посещения игорного заведения и участия в азартных играх, дата заявления и личная подпись;
- указанные в заявлении фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) физического лица, данные документа, удостоверяющего его личность, не соответствуют данным предъявленного физическим лицом документа, удостоверяющего его личность;
- срок отказа от посещения игорного заведения и участия в азартных играх не соответствует сроку, указанному в Положении №9 (от 6-и месяцев до 3-х лет).

Организатором азартных игр в день подачи заявления вносятся сведения о физическом лице, принявшем решение об ограничении себя в посещении игорных заведений и участии в азартных играх в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх, доступ к которому обеспечивается организатором азартных игр посредством

использования СККС. Прием, регистрация заявления и внесение изменений в перечень подтверждаются документом, формируемым СККС, который оформляется в двух экземплярах и подписывается уполномоченным работником азартных игр.

3.3 Посетителям букмекерской конторы запрещается:

- находиться в Букмекерской конторе в пьяном виде, оскорбляющем человеческое достоинство и нравственность, состоянии наркотического или токсического опьянения;
- иметь при себе оружие (независимо от наличия разрешения на право его ношения), боеприпасы, отравляющие, взрывоопасные вещества;
- входить в служебную зону, а также на рабочие места работников Букмекерской конторы;
- вести кино-, фото- и видеосъемку посетителей Букмекерской конторы без их разрешения и разрешения специально уполномоченного должностного лица Букмекера.
- использовать при проведении азартной игры технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть.

3.4 Букмекер вправе запретить доступ в Букмекерскую контору в случаях, если посетитель ранее:

- неоднократно (два и более раза) нарушал требования, установленные в абзацах втором-четвертом пункта 3.3 и в пункте 3.1 Правил, и указанные факты были документально оформлены и подтверждены;
- использовал при проведении азартной игры технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть, и этот факт был документально оформлен и подтвержден.

3.5 Букмекеру запрещается:

- Допускать в игорное заведение и к участию в азартных играх физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх;
- допускать в игорное заведение лиц, не достигших 18-летнего возраста;
- принимать на работу в игорное заведение лиц, не достигших 18-летнего возраста.

3.6 Букмекер обязан обеспечить:

- законность проведения азартных игр;
- своевременную уплату налога на игорный бизнес;
- компетентность и профессионализм привлеченных к организации и проведению азартных игр работников;
- выплату выигрыша (возврат несыгравших ставок) в соответствии с Правилами организации и проведения азартной игры, а в случае отсутствия необходимой суммы наличных денежных средств в кассе игорного заведения - в течение 24 часов с момента обращения Игрока за получением выигрыша (несыгравших ставок);
- проверку документов посетителя, удостоверяющих его личность;
- личную безопасность посетителей букмекерской конторы и Игроков, охрану букмекерской конторы, в том числе его оборудования.
- прием заявления от физического лица, принявшего решение об ограничении себя в посещении игорных заведений и участии в азартных играх, своевременное внесение достоверных сведений об этом лице в перечень, выдачу физическому лицу, подавшему заявление, документа, формируемого СККС и подтверждающего прием заявления и внесение соответствующих сведений в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх;
- своевременное перечисление в бюджет сумм исчисленного и удержанного подоходного налога с физических лиц в отношении выплаченных физическим лицам доходов (в том числе зачисленных в электронный кошелек электронных денег) в виде выигрышей (возвращенных несыгравших ставок).

РАЗДЕЛ 4. ВИДЫ СТАВОК

4.1 Букмекер для заключения пари предлагает следующие виды ставок: одиночная, экспресс, система, финансовая ставка, VIP- ставка, Goldbet-ставка, льготный экспресс.

Одиночная - ставка на отдельный исход события. Выигрыш по одиночной ставке равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.

Экспресс - ставка на несколько независимых исходов событий. Для выигрыша по экспрессу нужно, чтобы ни по одному из исходов, которые входят в экспресс, не было проигрыша. Если исход какого-либо события в экспрессе угадан неверно (в т.ч. неверно угадано зависимое событие), экспресс считается проигранным. Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс. В случае присутствия в выигравшем экспрессе матча, ставки на который подлежат возврату (а также зависимого события), такие ставки исключаются и выигрыш по этому экспрессу пересчитывается без учета исключенного матча. При наличии нескольких зависимых событий, из экспресса исключаются все зависимые события, за исключением одного, с максимальным коэффициентом. Таким образом, зависимых событий в экспрессе не остается.

Система - комбинация экспрессов с одинаковой ставкой и количеством событий в каждом из них (единого размера, выбранного игроком).

VIP-ставка - ставка, позволяющая превысить максимальный размер суммы ставки по ставке Goldbet, при соблюдении следующих условий: ставка должна быть Одиночной ставкой, Экспрессом или Системой; к категории VIP ставок не относятся Ставки Live. Букмекер вправе отказать в принятии VIP-ставки. Решение о принятии или об отказе в принятии VIP- ставок принимается букмекером в течение 5-ти минут. После принятия решения букмекером VIP-ставки отмене не подлежат.

Goldbet - ставка, максимальный размер которой повышен относительно максимального размера ставки, ограниченного стандартной линией. Ставка Goldbet может быть Одиночной ставкой, Экспрессом, Системой, ставкой Live. Для размещения ставки Goldbet Игрок должен отправить запрос Букмекеру. После того, как Игрок отправил запрос на подтверждение Goldbet -ставки, отменить запрос невозможно. Букмекер принимает или отклоняет Goldbet- ставки без объяснения причин. Прием Goldbet -ставок ведется в пределах текущего баланса игрового счета Игрока.

«Льготный экспресс» - ставка, при которой Игроку предлагается сделать ставку типа экспресс, состоящую не менее чем из 6-ти событий. Коэффициент на каждую из позиций «Льготного экспресса» должен превышать или быть равным «1.6». Выигрыш по «Льготному экспрессу» равен произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс. Однако, в случае, если в составленном экспрессе одна из позиций проиграла, а все остальные выиграли, такой экспресс рассчитывается с коэффициентом «1». События, которые по какой-либо причине рассчитаны с коэффициентом «1» в «Льготном экспрессе» не учитываются. Данный вид ставки доступен, исключительно, на интернет сайте.

Ставка Live - ставка, сделанная по ходу события, то есть ставка, которую может сделать участник букмекерской игры в тот момент, когда событие уже началось и продолжается. Ставки Live можно делать с момента начала события и до его окончания.

4.2 Основные выборы исходов для заключения ставок:

4.2.1 Победа первой команды - в линии обозначается символом «1»;

4.2.2 Ничья - в линии обозначается символом «X»;

4.2.3 Победа второй команды - обозначается в линии символом «2»;

- 4.2.4 Победа 1-й команды или ничья - в линии обозначается как «1X»;
- 4.2.5 Победа 2-й команды или ничья - в линии обозначается как «X2»;
- 4.2.6 Победа 1-й команды или победа 2-й команды - в линии обозначается как «12»
- 4.2.7 Победа участника соревнования с учетом форы.

Фора - число, устанавливаемое букмекерской конторой для уравнивания вероятности исходов предстоящего события. Преимущество либо отставание участника соревнования (события), выраженное в голах/очках/сетах/секундах и т.д., которое предоставляется букмекерской конторой игроку по ставкам на предстоящее событие. Исход события с учетом форы определяется следующим образом: данная участнику фора прибавляется к соответствующему результату, показанному участником в соревновании (событии). Если полученный таким образом результат окажется в пользу выбранного участника, он считается победителем, и ставки на его победу с учетом форы выигрывают. Выплаты выигрышей производятся с коэффициентом, указанным в описании линии (ставки). Если результат в пользу соперника - ставки проиграны. Если полученный с учетом форы результат соревнования (события) - ничья, то производится возврат ставки.

В «Экспрессы» и «Системы» не могут включаться различные исходы одного и того же матча, различные ставки на одного и того же игрока в рамках одного турнира (например, на победу в турнире и победу в матче), даже не взаимосвязанные напрямую.

4.2.8 Тотал.

Ставка Тотал - ставка на общее количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами (участниками соревнований). Для выигрыша по ставке Тотал необходим правильный прогноз: больше "Б" или меньше "М" будет забито (получено, сыграно) мячей (голов, очков, геймов и т.д.) в матче, относительно предложенного Букмекером значения.

Индивидуальный Тотал команд (участников) - количество забитых мячей (заброшенных шайб, очков, сыгранных геймов и т.д.) в матче одним из участников соревнования. Для выигрыша необходимо правильно указать, больше "Б" или меньше "М" будет забито мячей в матче, указанным участником, относительно предложенного Букмекером значения. При определении результата соревнования (события) учитывается игровое время, оговоренное настоящими Правилами отдельно для каждого вида спорта. При определении индивидуального тотала учитываются только голы, забитые в ворота соперника.

Если результат совпадает с предложенным букмекерской конторой значением тотала, то по ставкам на «меньше» или «больше» производится возврат ставки.

4.2.9 Счет матча.

Необходимо сделать ставку на точный счет матча.

4.2.10 Тайм-Матч.

Ставка на одновременный исход первого тайма и всего матча. В линии для обозначения этих исходов используются начальные буквы: П - победа, Н - ничья; при этом на 1-м месте ставится исход 1-го тайма, а на 2-м - матча. Например, П2П1 означает победу 2-й команды (П2) в 1-м тайме и победу 1-й команды (П1) в матче.

4.2.11 Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, геймов, сетов и т.д.)

Ставка на то, какой из таймов/периодов/четвертей и т.д. матча окажется наиболее результативен или на то, в каких таймах/периодах/четвертях будет одинаковая результативность.

4.2.12 Результат участника соревнования (события).

Ставка на то, достигнет ли участник соревнования (события) определенной стадии соревнования (например, 1/8, 1/4, 1/2 финала, и т.д.), или какое место займет участник в соревновании (группе, подгруппе и т.д.), или пройдет ли в следующий круг (раунд). Если выход участника соревнования

(события) в следующий раунд по любым причинам позднее отменен, отмена во внимание не принимается, и выплата будет производиться по результатам состоявшихся матчей.

В ставках на выход в следующий круг, когда участники соревнований (событий) встречаются несколько раз, в случае изменения очередности проведения игр на полях команд (участников), пари сохраняет силу. Если один из матчей не состоялся или прерван, а также, если результат первого матча изменен, выход определяется по фактическому выходу команды (участника) в следующий раунд. Если ни один из матчей не состоялся - производится возврат ставки. Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ от игры и т.п.) не принимает участия в соревновании (не выходит на старт), то производится возврат ставки на этого участника.

Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ от игры и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), ставки, сделанные до начала последней сыгранной этим участником стадии соревнования (события) на результат этого участника - считаются действительными, т.е. выигрывают, если результат достигнут, и проигрывают, если результат не достигнут.

Если заявленный в соревновании участник по какой-либо причине (травма, отказ от игры и т.п.) не может завершить участие в соревновании (если оно на этот момент не приостановлено), то ставки, сделанные после окончания последней сыгранной этим участником стадии соревнования (события), подлежат возврату на все события с этим участником.

Например, если спортсмен принимает участие в турнире, но не принимает участия в матче 1/2 финала, выиграв при этом матч 1/4 финала, то все ставки на выход или невыход в финал, на победителя турнира, сделанные до начала матча 1/4 финала, остаются в силе, а производится возврат ставок, которые сделаны на выход или невыход в финал, на победителя турнира, сделанные после окончания матча 1/4 финала.

Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей, но не могут быть меньше, чем 1.0. Например, если у одного участника коэффициент на победу в турнире равен 1.6, а у другого - 3.4, и они оба объявлены победителями, то коэффициент выигрыша по ставкам на победу первого составит 1.0, а на победу второго - 1.7.

Вопросы прерывания, приостановки или переноса футбольных, баскетбольных, бейсбольных, хоккейных матчей или матчей по регби или американскому футболу рассматриваются в соответствии с Разделом 8 настоящих Правил. Вопросы результатов участника соревнования по теннису, настольному теннису, пляжному волейболу и бадминтону рассматриваются в соответствии с Разделом 8 настоящих Правил.

4.2.13 Ставка «Кто выше по итогам чемпионата».

В предложенных парах предлагается сделать ставку на команду, которая будет выше в турнирной таблице по итогам чемпионата. В случае невыхода команд из группы выше считается команда, набравшая наибольшее количество очков. Для всех видов спорта (кроме гандбола и хоккея): в случае равенства очков - производится возврат ставки. В гандболе при равенстве очков расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола чемпионата. Для Чемпионатов Мира и Чемпионатов Европы по футболу приоритет отдаётся стадии, до которой дошли команды. В хоккее расчет выплат по ставкам производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнование.

4.2.14 Ставка «Хозяева-Гости».

Победа хозяев (принимающей команды) или гостей (гостевой команды) определяется по разнице голов (очков), набранных соответственно командами хозяев и командами гостей с учётом форы.

4.3 Финансовая ставка (финставка) - это ставка на изменение рыночного курса финансового актива в течение определенного букмекером периода времени.

Финансовым активом могут быть товары, сырье, валютные пары, акции компаний, а также индексы

акций.

Финансовое событие - изменение значения (стоимости) финансового актива, который лежит в его основе, происходящее за определенный букмекером промежуток времени. Финансовое событие определяется временем начала и окончания события, рыночным курсом актива, котировкой открытия ставки (т.е. значением уровня, который избрал игрок для заключения пари), а также котировкой расчета ставки (исход финансового события (итог), по которому определяется выигрышная ставка или нет). По общему правилу, продолжительность финансового события составляет 5, 10, 15 или 20 минут, на выбор игрока. Букмекер оставляет за собой право устанавливать иную продолжительность финансового события для того или иного финансового актива. В ставках на «Пересечение» определенный букмекером промежуток времени, за который происходит финансовое событие, начинается с момента выбора Игроком котировки открытия ставки.

Ставки могут быть сделаны в любой момент финансового события, до момента завершения приема ставок.

Уровни финансового актива выставляются букмекером и имеют определенное числовое значение. Игроку остается предугадать направление движения значения (стоимости) финансового актива. Каждому из уровней присваиваются фиксированные коэффициенты на позиции «Выше» или «Ниже», а также на «Пересечение», по которым определяется сумма выигрыша в случае верного прогноза.

Исход финансового события определяется на основании значения (стоимости Bid) финансового актива. Под стоимостью Bid понимается наивысшая цена, по которой есть ожидающая удовлетворения заявка на покупку, по которой любой желающий может продать свои активы на биржевом рынке.

4.3.1 Ставка «Выше-Ниже»

Прием ставок осуществляется по ходу биржевых торгов выбранного игроком финансового актива. В предложенной паре предлагается сделать ставку на то, выше или ниже будет рыночный курс выбранного финансового актива на момент исхода финансового события относительно предложенного букмекером уровня.

4.3.2 Ставка на «Пересечение»

Предлагается сделать ставку на пересечение значением (стоимостью) выбранного Игроком финансового актива предложенного букмекером уровня. «Пересечением» считается достижение значением (стоимостью) финансового актива предложенного букмекером уровня.

Выигрыш по финансовой ставке определяется произведением суммы ставки на коэффициент, выбранный участником азартной игры в момент заключения пари.

При ставке на «Пересечение» букмекером предлагается Игроку на выбор два уровня, которые расположены выше и ниже текущего значения (стоимости) финансового актива, на равном, определенном букмекером расстоянии и изменяются соответственно колебаниям значения (стоимости) финансового актива. В момент заключения пари уровни фиксируются и прекращают изменяться соответственно колебаниям стоимости (значения) финансового актива. При ставке на «Пересечение» пари считается оконченным в момент достижения значением (стоимостью) финансового актива одного из предложенных букмекером уровней или истечении периода продолжительности финансового события. При достижении значением (стоимостью) финансового актива выбранного Игроком уровня пари считается выигранным Игроком в период течения финансового события. При достижении значением (стоимостью) финансового актива противоположного выбранному Игроком уровня, пари считается проигранным Игроком в период действия финансового события. При не достижении значением (стоимостью) финансового актива

ни одного из уровней, предложенных букмекером, по истечении продолжительности финансового события, производится возврат ставки.

Рыночный курс финансового актива определяется на основании данных официальных источников в соответствии с приложением №1 к данным правилам и предоставляется участникам пари для принятия решения о заключении пари.

Исход финансового события - это окончательный результат события, которому присвоен коэффициент выигрыша. Окончательным результатом события считается значение финансового актива, зафиксированное в момент истечения периода продолжительности финансового события. Если при заключении пари на позиции «Выше» или «Ниже» исход финансового события оказался точно равен значению выбранного уровня, то производится возврат ставки.

Если в момент ставки рыночный курс финансового актива меняется в пользу Игрока, то ставка автоматически принимается с учетом более благоприятного для Игрока изменения значения (стоимости) финансового актива. В открывшемся окне появится соответствующее сообщение. Благоприятным для Игрока изменением значения (стоимости) является изменение значения (стоимости) финансового актива в сторону, противоположную от выбранного Игроком исхода («Выше» или «Ниже»), либо в сторону выбранного Игроком уровня «Пересечения».

Если в момент ставки рыночный курс финансового актива меняется не в пользу Игрока, то ставка, по решению Игрока, может быть принята с учетом неблагоприятного для Игрока изменения значения (стоимости) финансового актива. В открывшемся окне появится соответствующее сообщение. Неблагоприятным для Игрока изменением значения (стоимости) является изменение значения (стоимости) финансового актива в сторону выбранного Игроком исхода («Выше» или «Ниже»), либо в сторону, противоположную от выбранного Игроком уровня «Пересечения».

РАЗДЕЛ 5. УЛОВИЯ УЧАСТИЯ В БУКМЕКЕРСКОЙ ИГРЕ, УСЛОВИЯ ПРИЕМА СТАВОК, РЕЗУЛЬТАТ, ПРИ НАСТУПЛЕНИИ КОТОРОГО УЧАСТНИКУ АЗАРТНОЙ ИГРЫ ПОДЛЕЖИТ ВЫПЛАТЕ (ПЕРЕДАЧЕ) ВЫИГРЫШ.

5.1 Ставки принимаются на основе Линии.

5.2 Изменения в Линии (форы, коэффициенты выигрышей, тоталы, ограничения на экспрессы, на размер максимальной суммы ставки и т.д.) могут происходить в любое время, при этом условия ранее сделанных ставок остаются прежними, за исключением случаев технической ошибки. В случае технической ошибки, все ставки, принятые на этот исход, подлежат возврату.

В случае переноса матча на нейтральное поле - ставки сохраняются. При переносе матча на поле команды-соперницы ставки подлежат возврату, а из «экспрессов» исключаются. Исключение составляют случаи переноса игры команд из одного города. В международных матчах возврат ставок производится только при переносе матча в другую страну.

Если событие не началось в назначенный срок, и было перенесено более чем на 24 часа со времени начала, указанного в букмекерской карточке - то все ставки на это событие подлежат возврату. В случае, когда исход события не определен в течение 24 часов со времени его начала, производится возврат ставки, если иное не указано в настоящих Правилах.

Вопросы прерывания, приостановки или переноса футбольных, баскетбольных, бейсбольных, хоккейных матчей или матчей по регби или американскому футболу рассматриваются в соответствии с Разделом 8 настоящих Правил.

5.3 Максимальный размер ставки указывается в линии. Букмекер может регулировать размер максимальной суммы Ставки на любое из событий, а также прекратить прием ставок на то или иное событие в любое время

Размер минимальной ставки в кассах букмекерских контор, указанных в лицензии и при

заключении пари посредством глобальной компьютерной сети Интернет определяется Букмекером. Соответствующая информация указывается в Линии.

Размер минимальной ставки на события, предусмотренные разделом 10 (BETGAMES.TV) настоящих Правил - 2,00 белорусских рубля.

Максимальный коэффициент для всех видов ставок, по которому рассчитывается сумма выигрыша - 2000.

Если коэффициент выигрыша превышает максимальный, то этот выигрыш рассчитывается с коэффициентом 2000.

При этом, максимальная сумма выплаты на одну ставку не может превышать 20 000.00 белорусских рублей

5.4 Ставки принимаются до начала события. Если по какой-либо причине ставки приняты после фактического начала события, то такие ставки подлежат возврату, а из «экспрессов» исключаются. Исключением из общего правила являются ставки Live. Если ставки Live по каким-либо причинам приняты уже после окончания события, то производится возврат ставок. Текущие результаты матчей, по которым принимаются Ставки Live, носят информационный характер и не являются основанием для отмены ставки. При отсутствии информации о результатах события на официальном сайте организатора события, Букмекер, в течение 24 часов со времени начала события, может использовать собственные данные о фактическом ходе игры для расчетов выплаты по ставкам.

Можно делать одиночные live-ставки и объединять их в экспресс.

Букмекер не несёт ответственности за неточности в текущих результатах событий, отображенных на сайте, по которым принимаются live-ставки. Букмекер определяет возможность совершения повторных ставок на одно событие, один исход или комбинацию исходов;

5.5 Замечания по содержанию информации в букмекерской карточке (ставки по линии) принимаются в течение 5 минут после выдачи ее игроку. Любые претензии со стороны игроков по поводу уже сделанных ставок по истечении 5 минут после выдачи букмекерской карточки игроку на руки не принимаются, и пари считается заключенным. Ставка «live» отмене и изменению не подлежит.

5.6 Ставка может вноситься как наличными денежными средствами в кассу букмекерской конторы, так и путем безналичного перечисления (почтовый перевод, кредитная карточка и т.д.) на расчетный счет букмекерской конторы, электронными деньгами.

5.7 При определении результатов соревнований (событий) для расчета выплат по ставкам источником является официальная информация, размещённая на Интернет - сайтах организаторов мероприятий, которые указаны в приложении.

5.8. Перед заключением пари участник букмекерской игры должен выяснить все изменения в текущей линии.

5.9 Сделав ставку, игрок тем самым подтверждает свое согласие с настоящими Правилами и с предлагаемыми условиями приема ставок букмекерской игры.

РАЗДЕЛ 6. ПОРЯДОК ПРИЕМА СТАВОК, ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНОЙ ИГРЫ И ПОРЯДОК ВЫПЛАТЫ ВЫИГРЫШЕЙ (ВОЗВРАТА НЕСЫГРАВШИХ СТАВОК)

6.1 Букмекер проводит идентификацию личности Игрока с целью недопущения участия в букмекерских играх лиц, не достигших 18-летнего возраста или лиц, включенных в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх. Идентификация личности игрока также проводится в следующих случаях:

- прием и регистрация ставок;
- при пополнении игрового счета, снятии денежных средств с игрового счета;

- при регистрации игрового счета на сайте Букмекера;

6.2 Прием ставок наличными денежными средствами и (или) с использованием банковских платежных карточек производится в порядке установленным законодательством.

6.3 При приеме в букмекерской конторе от посетителя игорного заведения (участника азартных игр) наличных денежных средств и (или) осуществлении расчетов с использованием банковских платежных карточек, передаче, перечислении электронных денег для участия в букмекерских играх работник букмекерской конторы обязан:

- получив от посетителя игорного заведения (участника азартных игр) наличные денежные средства, подсчитать их сумму, четко и ясно назвать ее, положить полученные наличные денежные средства на видное для посетителя игорного заведения (участника азартных игр) место;

зарегистрировать с применением СККС суммы принятых наличных денежных средств и (или) денежных средств, принятых при использовании банковских платежных карточек, переданных, перечисленных электронных денег;

оформить платежный документ (платежные документы) на необходимую сумму, в том числе в случаях осуществления расчетов с использованием банковских платежных карточек и (или) передачи, перечисления электронных денег.

6.4 Игрок обязан обеспечить сохранность букмекерской карточки и платежного документа, выданных ему работником Букмекерской конторы.

6.5 Выплата выигрыша (возврат несыгравших ставок) наличными денежными средствами осуществляется после наступления результата события (событий), на которое сделана ставка, при предъявлении участником букмекерской игры документа, удостоверяющего его личность, и букмекерской карточки (в случае ее оформления на бумажном носителе). В случае утери Игроком букмекерской карточки выплата не производится.

6.6 После наступления результата события (событий), на которое сделана ставка, выигрыш выплачивается в пункте приема ставок, при предъявлении игроком документа, удостоверяющего его личность и букмекерской карточки (в случае ее оформления на бумажном носителе).

Букмекер выплачивает выигрыш (несыгравшие ставки) только при предъявлении Игроком документа, удостоверяющего его личность.

Работник букмекерской конторы обязан зарегистрировать с применением СККС суммы выигрыша (возврата несыгравших ставок), выплаченные, перечисленные (переведенные) в букмекерской конторе и выдать участнику букмекерской игры документ, подтверждающий выплату. Игрок должен проверить и пересчитать, не отходя от кассы, полученные наличные денежные средства.

В случае отсутствия в кассе букмекерской конторы необходимой суммы наличных денежных средств для выплаты выигрыша работник букмекерской конторы проставляет на букмекерской карточке отметку о дате и времени обращения участника букмекерской игры за выигрышем, ставит подпись, указывает свою фамилию и возвращает букмекерскую карточку участнику букмекерской игры. При этом работник букмекерской конторы согласовывает с участником букмекерской игры время выплаты выигрыша, но не позднее 24 часов с момента обращения участника букмекерской игры за получением выигрыша.

6.7 В случаях неправильно рассчитанных сумм выплат по причине ошибочно введенного результата(ов)), производится их пересчет после отражения в СККС. При этом пари, заключенные этим же Игроком между ошибочным расчётом и перерасчётом, считаются действительными.

6.8 Ошибочно введенный результат - ошибка, выраженная в вводе неверного результата события.

6.9 Прием ставок и выплата выигрышей, возврат несыгравших ставок электронными деньгами осуществляется организатором азартной игры в соответствии с Правилами осуществления

операций с электронными деньгами, утвержденными постановлением Правления Национального банка Республики Беларусь от 26 ноября 2003 г. № 201 и с учетом требований Положения о порядке содержания букмекерской конторы, утвержденного постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 18.02.2011 № 211.

6.10 Перевод участнику букмекерской игры выигрыша (возврат несыгравших ставок) электронными деньгами осуществляется только на его электронный кошелек и при условии проведения идентификации владельца электронного кошелька, а также после обращения участника букмекерской игры с соответствующим заявлением к юридическому лицу и предъявления букмекерской карточки (в случае ее оформления на бумажном носителе). В этом заявлении должны быть указаны наименование юридического лица, фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) участника букмекерской игры, данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ), сумма выигрыша (возврата несыгравших ставок), дата и время подачи (направления) заявления, данные об электронном кошельке, необходимые для перевода выигрыша (возврата несыгравших ставок), иная информация, необходимая для осуществления перевода выигрыша (возврата несыгравших ставок) электронными деньгами.

6.11 Перечисление выигрыша (несыгравших ставок) на электронные кошельки производится только после идентификации владельца игрового счета и при наличии полных регистрационных данных игрового счета (фамилии, собственного имени, отчества, данных документа, удостоверяющего личность, и даты рождения).

6.12 При пополнении игрового счета электронными деньгами сумма переводится на игровой счет Игрока. Выплата выигрыша и возврат несыгравших ставок осуществляется на электронный кошелек, персональные сведения которого открыты для Букмекера. Персональные данные владельца электронного кошелька должны совпадать с данными владельца игрового счета. Для подтверждения персональных данных необходимо выслать копии заполненных страниц документа, удостоверяющего личность, по адресу: support@maxline.by.

6.13 Для заключения пари посредством сети Интернет участник букмекерской игры регистрируется на Интернет - сайте Букмекера (www.maxline.by) с указанием своих персональных данных, в том числе фамилии, собственного имени, отчества, данных документа, удостоверяющего личность (наименование документа, серия, номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ, идентификационный номер (если таковой имеется) официальное название иностранного государства в котором выдан документ) и даты рождения. После регистрации Игроку присваивается номер игрового счета (логин). Открывая счет и соглашаясь с настоящими правилами, игроки принимают на себя обязательство предоставить (предъявить) документы, удостоверяющие личность.

6.14 Игрок может использовать свой игровой счет только для ставок на события, предлагаемые букмекером. Игрок может пополнить свой игровой счет или получить выигрыш любым из доступных способов, предлагаемых Букмекером и указанным на официальном сайте Букмекера. Игрок, зарегистрировавшись на сайте Букмекера, может иметь один игровой счет. Игрок отвечает за секретность своего логина (имя для входа) и пароля, полученных при регистрации. При регистрации игрового счета игрок предупреждается о неразглашении информации своего игрового счета. Букмекер обязуется не разглашать данные игрока и не несет ответственность за последствия, вызванные передачей игроком своих личных данных и пароля к игровому счету третьим лицам.

Любые операции, подтвержденные вводом логина, номера игрового счета и пароля владельца игрового счета, считаются действительными. В случае если пароль и логин игрового счета окажутся известными третьим лицам, необходимо немедленно обратиться в администрацию букмекерской конторы с заявлением. Изменить пароль можно в «Личном кабинете» на Интернет сайте Букмекера.

6.15 Сделанные ставки по истечении 5 минут после размещения их на сервере Букмекера и получения игроком сообщения о приеме ставки, отмене или исправлениям не подлежат. Ставки принимаются только в размере, не превышающем остаток на игровом счете игрока. После регистрации ставки формируется букмекерская карточка в электронном виде, которую игрок может просмотреть в личном кабинете, а также сумма ставки списывается с игрового счета.

6.16 Зачисление выигрыша на игровой счет. Расчет выплат по ставкам производится после объявления результатов событий на официальных сайтах. После расчета выплат по ставкам сумма выигрыша зачисляется на игровой счет участника букмекерской игры. В случае возникновения у участника букмекерской игры отрицательного баланса после перерасчета, такой участник не сможет делать ставки. Для возобновления возможности делать ставки, Игроку необходимо внести денежные средства (электронные деньги) на счет в размере, превышающем отрицательный баланс.

Перечисление участнику букмекерской игры выигрыша в безналичном порядке осуществляется после его обращения с соответствующим заявлением к юридическому лицу и предъявления участником букмекерской игры документа, удостоверяющего его личность, и букмекерской карточки (в случае ее оформления на бумажном носителе). В заявлении участника букмекерской игры должны быть указаны сведения о наименовании организатора азартных игр, фамилию, собственное имя, отчество (если таковое имеется) физического лица, данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии) номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ, идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ) сумму выигрыша, дату и время подачи заявления, реквизиты банка-получателя, номер счета (при необходимости). Перечисление выигрыша в безналичном порядке осуществляется на следующий банковский день за днем обращения при условии предъявления участником пари документа, удостоверяющего его личность. Днем обращения считается день получения ООО «Финансово-инвестиционная компания «ИНХО» соответствующего заявления.

В пункте приема ставок выплата выигрыша, (возврат несыгравших ставок) наличными денежными средствами по ставкам, принятым с использованием интернет-ресурса, осуществляется при условии полного соответствия паспортных данных Игрока, указанных при регистрации на сайте Букмекера, паспортным данным Получателя и наличия его заявления на выплату причитающейся суммы выигрыша.

Выплата выигрыша наличными денежными средствами по ставкам, принятым с использованием интернет-ресурса, также осуществляется организатором азартных игр через кассы подразделений обслуживающего банка (в рамках заключенных договоров) при предъявлении игроком документа, удостоверяющего его личность и совпадении Фамилии, Имени, Отчества получателя со сведениями в отношении данного получателя, которые указаны в представленном списке получателей выплат с реквизитами предъявленного им документа, удостоверяющего его личность. Под документом, удостоверяющим его личность, подразумеваются документы, определенные Указом Президента Республики Беларусь от 03.06.2008 № 294 «О документировании населения Республики Беларусь».

Для отмены заказа денежных средств с игрового счета и возврата денежных средств на игровой счет участник букмекерской игры должен обратиться с заявлением об отзыве в букмекерскую контору в письменной форме или по электронной почте или позвонив по телефону горячей линии.

Выплаты выигрыша игроку производятся в пределах суммы остатка, находящегося на его игровом счете.

Для снятия наличных денежных средств со своего игрового счета Игрок должен задействовать в ставках не менее 80 процентов денежных средств от суммы пополнения с коэффициентом не ниже 1.5.

Настоящие Правила организации и проведения букмекерских игр размещены на сайте maxline.by. Букмекерская карточка в электронном виде формируется автоматически после заключения пари на сайте. Букмекерская карточка доступна для печати.

РАЗДЕЛ 7. РЕЗУЛЬТАТЫ МАТЧЕЙ, ДАТА И ВРЕМЯ ИХ НАЧАЛА, ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ СПОРОВ

7.1 Расчет выплат по ставкам производится согласно первоначальному результату. Первоначальным считается результат, зафиксированный на основании официального источника информации указанных в Приложении №1 настоящих Правил непосредственно после завершения события.

7.2 Если первоначальный результат позднее по какой-либо причине (дисквалификация команды или игроков, нарушение регламента соревнований и т.п.) был изменен, перерасчет ставок не производится.

7.3 Дата и время начала события, указываемые в линии, носят информационный характер. Букмекер не несет ответственности за несоответствие даты и времени, указанных в линии, реальному времени начала событий. Временем начала события при расчете ставок принимается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование, матч и т.д.

7.4 Претензии по результату события принимаются с момента завершения события при наличии официальных документов по результату события организации, проводящей соревнование.

7.5 Букмекер не несет ответственности и не принимает претензий за неточность русскоязычной транскрипции написания фамилий участников событий, названий команд, названий городов, где будут происходить события, на исход которых заключается пари. Вся информация, приведённая в названии турнира, носит вспомогательный характер. Возможные ошибки в этой информации не являются основанием для возврата ставок.

7.6 Все споры и разногласия, которые могут возникнуть в связи с заключенными пари, решаются путем переговоров с представлением спорящими сторонами документально подтвержденных фактов. Претензии по спорным вопросам принимаются на основании письменного обращения Игрока и рассматриваются в течение 15 дней. При возникновении спорных ситуаций, окончательное решение принимает Букмекер. Данное решение может быть обжаловано в суде в соответствии с законодательством Республики Беларусь.

РАЗДЕЛ 8. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ

8.1 Если баскетбольный, бейсбольный, хоккейный матч или матч по регби:

а) По каким-либо причинам не состоялся в назначенный срок и был перенесен более чем на 15 часов со времени начала, указанного в букмекерской карточке, то производится возврат ставок на этот матч;

б) По каким-либо причинам был прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч подлежат возврату; в случае, если матч будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

8.2 Все ставки на матчи по футболу, американскому футболу, волейболу, которые отменены или перенесены по любой причине более чем на 48 часов, подлежат возврату. Если матч по этим видам спорта прерван и не доигран в течение 54 часов с момента остановки, то все ставки на этот матч подлежат возврату.

8.3 Событие считается прерванным, если не было сыграно необходимое количество игрового времени, оговоренное регламентом данного турнира, даже, если результат, при котором событие было прервано, позднее утверждается как окончательный.

Матчи считаются состоявшимися, если они прерваны, не доиграны и если в них сыграно не менее:

- футбол - 60 мин.;
- футзал - 30 мин.;
- баскетбол НБА - 40 мин.;
- евробаскетбол - 35 мин.;
- хоккей НХЛ - 54 мин.;
- хоккей с мячом - 60 мин.;
- еврохоккей - 50 мин.;
- американский футбол - 50 мин.;
- бейсбол - 5 периодов (иннингов).

Исключение составляют случаи равного счета на момент остановки матчей в тех видах, где не допускается ничьей: в баскетболе, бейсболе, американском футболе и серии плей-офф НХЛ. В этих случаях матчи считаются несостоявшимися и производится возврат ставок.

8.4 Если какой - либо матч не завершен и считается несостоявшимся, то ставки на те исходы, которые однозначно определены к моменту остановки матча (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), рассчитываются по общему правилу. По всем остальным ставкам этого матча, исход которых не наступил, производится возврат ставок.

8.5 В матчах по настольному теннису, пляжному волейболу и бадминтону, если один из участников по любой причине отказывается продолжать игру или он дисквалифицирован, то во всех недоигранных геймах (за исключением ставок на геймы в LIVE, см. особенности по видам спорта) и сетах ему зачисляется поражение, и выплата выигрыша происходит по полученному результату. Если отказ (дисквалификация) произошел до начала матча, ставки подлежат возврату.

Например: если, игрок "А" выигрывает у игрока "Б" со счетом 2:0 (6:0/6:0) и игрок "А" отказался доигрывать матч, то ему засчитывается поражение со счетом 2:3 (6:0/6:0/0:6/0:6/0:6), и расчет производится по результату 2:3 (12:18).

8.6 При игре на проход в следующий круг, в случае переноса срока игры на последующие дни или перемене поля, ставки считаются действительными. Если проход команды, которая вышла в следующий круг, позднее по какой-либо причине отменен, то отмена во внимание принимается, и выплата происходит по фактическому проходу команды. Если один из матчей не состоялся или прерван, а также, если результат первого матча изменен, то проход определяется по фактическому выходу команды в следующий круг (раунд). Если ни один из матчей не состоялся, то ставки подлежат возврату.

В Лиге Чемпионов УЕФА выходом из группы считается продолжение участия данной команды в Лиге Чемпионов.

8.7 В названии события первым указывается хозяин поля, если в линии не указано место проведения встречи. Вся информация, приведенная к определенному виду спорта, несет вспомогательный характер. Возможные ошибки в данной информации не являются основанием для возврата ставок.

8.8 В ставках, где употребляются понятия «хозяева» и «гости»:

- в случае переноса матча (события) на нейтральное поле ставки сохраняют силу;
- при переносе на поле команды-соперника производится возврат ставок. Для команд-

соперниц из одного города ставки сохраняют силу в случае изменения места проведения матча.

8.9 При сборе информации о результатах соревнований букмекерская контора принимает во внимание только информацию, полученную из официальных источников. Претензии относительно правильности результатов, опубликованных на официальных сайтах, указанных в приложении, букмекерской конторой не принимаются.

В случае если необходимая для расчета выплат по ставкам информация не появилась в силу различных причин на официальных сайтах, указанных в приложении, Букмекер производит возврат ставок.

РАЗДЕЛ 9. ОСОБЕННОСТИ ПРОВЕДЕНИЯ БУКМЕКЕРСКИХ ИГР ПО ВИДАМ СПОРТА И ДРУГИМ МЕРОПРИЯТИЯМ

9.1 Футбол.

Ставки на футбольные матчи (в т. ч. кубковые) принимаются на основное время игры (90 мин). Компенсированное время 1-го тайма (время, добавленное судьей к первому тайму) считается 45-й минутой, компенсированное время матча (время, добавленное судьей ко второму тайму) считается 90-ой минутой. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Повторная желтая карточка, влекущая удаление футболиста с поля, считается как красная. Удаленным с поля считается футболист, в момент удаления находящийся в игре. При подсчете удалений и предупреждений учитываются только те карточки, которые предъявлены футболистам команд, непосредственно участвующим в игре. Не учитываются карточки, показанные запасным футболистам и тренерам.

При подсчёте количества предупреждений в матче повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается.

В случае изменения формата матча (турнира) расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Ставки на время получения желтой карточки в матче, а также на то, какая команда и когда получит желтую карточку.

Ставки на время первого или второго гола в матче, а также на то, какая команда забьет первый или последний гол.

Ставки на то, какая команда получит 1-е предупреждение или сделает 1-ю замену. В случае если по протоколу матча указанные события произошли у обеих команд на одной минуте, ставка возвращается.

Ставки на результативность таймов. В случае если в линии не дана позиция, предусматривающая возможность равной результативности таймов, то ставки при равной результативности таймов подлежат возврату.

Ставки «Угловые, желтые карточки и фолы, удары по воротам, офсайды и процент владения мячом» принимаются как по форе, так и по тоталу (в том числе индивидуальным тоталам).

Ставки на индивидуальный тотал футболиста - необходимо определить количество забитых футболистом голов, при этом автогол не засчитывается. Если футболист не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки на сравнение индивидуальных тоталов двух футболистов. Если один из футболистов не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки «Будет ли хет-трик» считаются выигранными, если футболист забил ровно три гола. Ставки «Будет ли дубль» считаются выигранными, если футболист забил ровно два гола.

Ставка «Волевая победа» - одержавшей «волевою победу» считается команда, уступавшая в счете по ходу матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного). В

Линии и букмекерской карточке обозначается «Волевая победа: (указываются названия команд)». В случаях отсутствия голов или ничейного результата ставка считается проигранной.)

Ставки «Получит игрок жёлтую или красную карточку в матче» - нужно определить будет ли показана конкретному футболисту жёлтая или красная карточка в матче. Засчитываются только жёлтые и красные карточки, показанные полевым футболистам и вратарю. Если футболист не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки на «Индивидуальный тотал футболист по количеству офсайдов». Если футболист не вышел в стартовом составе, то производится возврат ставки.

Ставки «Первый гол головой» - нужно определить, будет ли забит первый гол в матче головой. Если в матче нет голов, а также если первым голом в матче был автогол (в том числе, забитый головой), то ставка «Первый гол головой-Нет» считается выигранный.

Ставки «Сухой матч» - это ставка на матч, в котором хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола.

Ставки «Реализует / не реализует пенальти» - нужно определить, будет ли забит / не забит командой, назначенный в матче пенальти. При отсутствии в матче пенальти ставки на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.

Ставки «Реализует / не реализует свой первый пенальти» - нужно определить, будет ли забит / не забит командой свой первый назначенный в матче пенальти. При отсутствии в матче пенальти ставки на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.

Ставка «Что произойдет раньше в матче: жёлтая карточка / гол» - нужно определить, что произойдет раньше в матче, будет показана жёлтая карточка или будет забит гол. При отсутствии жёлтой карточки и гола производится возврат ставки.

Ставка «Первая замена» - нужно определить, какая из команд первая произведёт замену. Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (одинаковое время по протоколу матча), то производится возврат ставки. При отсутствии замен в матче производится возврат ставки.

Ставка «Время первой замены» - нужно определить, в каком из таймов или в перерыве будет произведена первая замена в матче. В случае отсутствия замен в матче производится возврат ставки. Время замены, указанное в протоколе матча как 46-я мин. означает, что замена произведена в перерыве матча.

Расчет количества угловых для чемпионата России (Премьер-лига) производится на третьи сутки после окончания матча. При отсутствии официальных данных о количестве угловых на сайтах, указанных в Приложении, производится возврат ставки.

Ставки «Кто выше по итогам чемпионата» для Чемпионатов мира и Чемпионатов Европы по футболу приоритет отдается стадии, до которой дошли команды.

Ставки «Какая сборная забьёт больше голов», «Какая сборная забьёт (пропустит) наибольшее (наименьшее) количество голов» для Чемпионатов мира и Чемпионатов Европы по футболу производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. При равенстве забитых/пропущенных голов производится возврат ставки.

Ставка «Удар в штангу или перекладину: Да» считается выигранный, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся вратаря, любого другого игрока, судью, другую штангу или перекладину). Не учитываются случаи, если до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена, либо после попадания в штангу или перекладину мяч ушел за пределы поля или был забит гол.

Ставка «Первый гол забит», «Как будет забит следующий гол» - нужно определить, как будет забит гол или не будет гола. При расчёте учитываются следующие правила: «Автогол» - ставка выигрывает, если забитый гол был автоголом.

«Со штрафного» - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно со штрафного удара игроком, исполнявшим штрафной удар. Также сюда относятся голы, забитые прямым ударом с углового. Гол с пенальти не учитывается.

«С пенальти» - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно с пенальти игроком, исполнявшим пенальти.

«Головой» - ставка выигрывает, если последнее касание мяча было произведено головой игрока, являющегося автором гола. Автогол не учитывается.

«Ногой» - ставка выигрывает, если гол забит ногой. Гол со штрафного, пенальти и автогол не учитывается. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.

«Нет гола» - ставка выигрывает, если не будет забит первый (следующий) гол. Ставка «Лучший игрок матча». В указанном матче нужно определить лучшего игрока матча. В случае, если игрок не вышел в стартовом составе, но принял участие в матче, то все ставки считаются действительными. Если игрок не принял участие в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Информация по всем статистическим показателям (офсайды, фолы, замены, удары в створ и т.д.) берется из официальных источников, указанных в Приложении №1.

9.2 Футзал

Ставки на матчи по футзалу принимаются на основное время игры. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

В случае изменения формата матча (турнира) расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Ставки на индивидуальный тотал - необходимо определить количество забитых спортсменом голов, при этом автогол не засчитывается. Если спортсмен не принимал участия в матче, то производится возврат ставки.

9.3 Хоккей

Ставки на матчи НХЛ и КХЛ (континентальной хоккейной лиги) принимаются с учетом овертаймов, если букмекером в Линии не определено иное условие. Ставки на матчи Высшей лиги чемпионата России (ВХЛ), остальных чемпионатов и всех международных соревнований принимаются на основное время.

Ставки на то, кто забьет первый или последний гол, в каком интервале будет забит первый или последний гол. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

Если матч NHL по каким-либо причинам не сыгран в объявленный день, то производится возврат ставок.

В случае изменения формата матча расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Ставки на индивидуальный тотал - необходимо определить индивидуальный тотал спортсмена по системе «гол+пас». Если спортсмен не принимал участия в матче, то производится возврат ставки.

Ставки «Кто больше сделает бросков» - какая из команд матча сделает больше бросков по воротам.

Ставки «Кто выше по итогам чемпионата», «Победитель чемпионата», «Победитель группы», «Набранные очки», «Забитые мячи», «Пропущенные мячи» производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнование.

Ставки «Лучший бомбардир сборной на турнире» определяется по данным официальных протоколов по системе «гол+пас». Все ставки принимаются с учётом овертаймов, без учёта

послематчевых буллитов. Если спортсмен, член команды, не принимал участия на турнире, то производится возврат ставки. При равенстве очков производится возврат ставки.

Ставки «Победит и ТМ (ТБ)» - необходимо определить, какая команда выиграет матч и сколько будет забито голов: больше или меньше данного в линии тотала.

Ставки «Количество штрафных минут» определяется только по данным официального протокола. Учитываются только 2-х минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы).

Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтённые в протоколе, принимаются для расчёта по ставкам.

9.4 Хоккей с мячом

Ставки на матчи по хоккею с мячом принимаются на основное время игры.

9.5 Баскетбол, бейсбол, американский футбол.

Ставки на эти виды спорта принимаются с учетом овертаймов. Исключение составляют события, для которых в линии дан исход ничья "X": в этом случае ставки на исходы "1X", "12" и "X2" принимаются на основное время.

Ставки на индивидуальный тотал спортсмена в баскетболе - необходимо определить индивидуальный тотал спортсмена по определенным показателям - набранным очкам, подборам, результативным передачам и т.д. Если спортсмен не принимал участия в матче, то производится возврат ставки.

Ставки на сравнение результативности четвертей. При одинаковой результативности 2-х и более четвертей производится возврат ставки.

9.6 Волейбол

Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках.

Ставки «Счет по партиям». В линии соответствующие колонки обозначены: 3:0; 3:1 и т.д.

Ставки «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

Ставки «Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Определяется из суммарной длительности всех партий матча по данным официального протокола.

9.7 Теннис

В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам.

Фора и тотал на теннисный матч указываются в геймах.

Ставки «Счет по сетам». В линии соответствующие колонки обозначены: 2:0; 2:1 и т.д.

В командных соревнованиях при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников - производится возврат ставки; если состав не указан - ставки остаются в силе.

В случае изменения формата матча (количества сетов), ставки подлежат возврату (за исключением ставок на любые события 1-го сета).

Если матч прерван и отложен, то ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводится, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.

Ставки «Кто пройдет дальше» - в предложенных парах предлагается назвать теннисиста, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба теннисиста покинули турнир, лучшим будет считаться

теннисист, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба теннисиста выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки. Если теннисист откажется выступить на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

Ставки «Кто пройдёт дальше» для турниров с групповым этапом рассчитывается следующим образом: если оба игрока выбыли на групповом этапе, то выше считается игрок, занявший более высокое место; если оба игрока заняли одинаковые места, то производится возврат ставки. Если теннисист откажется выступить на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

Ставки «Победитель». Победителем считается теннисист (команда), занявший первое место в турнире. Если теннисист откажется выступить в турнире до его начала, то производится возврат ставки.

Ставки «Победа в гейме». В данной ставке предлагается определить, кто из спортсменов выиграет гейм. Тайбрейк считается как отдельный гейм.

Если матч прерван из-за отказа или дисквалификации игрока, ставки на победителя матча остаются в силе при условии, что первый сет был полностью сыгран; в противном случае эти ставки рассчитываются с коэффициентом « 1». Ставки на другие исходы также рассчитываются с коэффициентом « 1», за исключением тех случаев, когда результаты уже были определены на момент остановки матча. Победителем матча считается игрок, который прошел в следующий раунд или которому присуждается победа после первого сета.

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

9.8 Формула-1

Предлагаются следующие виды ставок:

- а) Победитель гонки. Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговой классификации.
- б) Определенное место гонщика в итоговом протоколе.
- в) «Кто лучше». В предложенных парах предлагается назвать гонщика, который выступит лучше.

Лучше будет гонщик, занявший в итоговой классификации более высокое место. Если оба гонщика сошли с дистанции, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов; если оба гонщика сошли на одном круге, то производится возврат ставки.

- г) «Сойдет - не сойдет». Предлагается определить, сойдет или не сойдет определенный гонщик с дистанции. При этом гонщик, классифицированный с отставанием от лидера, считается не сошедшим с дистанции.

- д) «Быстрейший круг». Необходимо угадать, кто из гонщиков быстрее всех пройдет один круг.

Прогревочный круг входит в зачет гонки.

В «экспрессы» и «системы» запрещается включать два и более события, в которых участвует один и тот же участник (команда). Такие ставки подлежат возврату. Если гонщик принял участие в гонке (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

9.9 Бокс

Ставки «Продолжительность поединка» обозначается в линии «Тотал раундов». Игроку предлагается определить количество раундов боксёрского поединка. В случае если боксёр в начале следующего раунда не вышел на ринг после удара гонга, считается, что матч закончился в предыдущем раунде. При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда.

Ставки «Победа первого (второго) спортсмена». Обозначается в линии «Победа первого (второго) спортсмена» соответственно «1» («2»), включает в себя следующие пункты:

Ставки «Победа по очкам»; «Победа нокаутом»; «Победа техническим нокаутом»; «Дисквалификация соперника или его отказ во время поединка».

Ставки «Победа по очкам». Означает победу, одержанную по решению судей после окончания всех раундов поединка.

Ставки «Ничья». Обозначается в линии «X», определяется по решению судей равенством очков боксёров после окончания всех раундов поединка.

Ставки «Досрочная победа». Включает в себя нокаут, технический нокаут, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

В случае изменения количества раундов, ставки на исход поединка остаются в силе, а ставки на количество раундов подлежат возврату.

Если боксёрский поединок прерван или приостановлен более чем на 30 часов, то производится возврат ставки; если же он будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

9.10 Биатлон

Ставка на победителя гонки. Победителем гонки считается участник, который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителей двое и более - производится возврат ставок.

"Кто выше". В предлагаемых парах необходимо назвать участника (для эстафеты - команду), которые в итоговом протоколе будут выше. Если оба участника сошли с дистанции или один из участников не стартовал - производится возврат ставок.

Сравнение "Кто больше промахов". Из предлагаемых пар участников необходимо назвать участника, который допустит большее (суммарное) количество промахов. При равном количестве промахов производится возврат ставок. Если один из участников не стартовал или не отстрелял все рубежи - производится возврат ставок (кроме случая, когда участник не отстрелял все рубежи и допустил больше промахов, чем другой участник из этой пары, закончивший гонку).

Сравнение "Представитель, какой из команд выше". Предлагается назвать команду, представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

В "экспрессы" и "системы" запрещается включать два и более события в данном виде спорта, в которых участвует один и тот же участник (команда).

Итоговые результаты участников гонки определяются согласно официальному протоколу гонки, опубликованному на официальном сайте.

9.11 Бильярд. Снукер.

Ставки по снукеру:

- а) на чистую победу игрока в матче;
- б) на игру с форой по партиям в матче;
- в) на суммарное количество (тотал) партий в матче.

Результаты берутся с официальных сайтов турнира.

Все ставки на матч сохраняют силу до окончания турнира, в рамках которого они проходят.

Если в матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру или он дисквалифицирован, то во всех не доигранных партиях ему засчитывается поражение, и выплата происходит по полученному результату. Если отказ (дисквалификация) произошел до начала матча, ставки подлежат возврату.

Если изменен регламент, то ставки на победу спортсмена в матче рассчитывается по принятым

коэффициентам, а ставки на фору и тотал подлежат возврату.

Ставки «Кто пройдет дальше» - в предложенных парах необходимо назвать спортсмена, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба спортсмена покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошел дальше в турнирной сетке; если оба спортсмена выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки.

9.12 Гандбол, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, хоккей на траве, водное поло.

Ставки на эти виды спорта принимаются на основное время игры. Если матч отменён или перенесён по любой причине более чем на 15 часов, то производится возврат ставок. Если какой-либо матч не завершён, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным пари производится возврат ставок.

9.13 Регби

Ставки на Регбийные матчи предлагаются как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Ставки на суммарное количество забитых голов («тотал»). При попадании в «тотал» производится возврат ставок.

Ставки на чистую победу одной из команд или ничью принимаются только на основное время.

Ставки с форой и «тоталом» - с учетом возможного дополнительного времени.

9.14 Игра «Что, Где, Когда»

В случае проведения «решающего раунда» для расчета форы счет игры становится 0:0, победа в «решающем раунде» оценивается в 6 очков. Расчет форы производится по результату «решающего раунда». Для расчета тотала учитывается общее количество сыгранных раундов.

Пример:

СОБЫТИЕ ПОБ 1 ПОБ 2 ФОРА1 КФ ФОРА2 КФ ТОТАЛ МЕН БОЛ

Знайки - Телезрители 1,6 2,2 -1,5 2,2 +1,5 1,6 9,5 2,4 1,5

При счете 5:4 знайки берут «решающий раунд» и проигрывают. Окончательным счетом в такой ситуации является счет 0:6.

ставка Победа 1 - проиграна, ставка Победа 2 - выиграна

ставка ТБ(9,5) - выиграна, ставка ТМ(9,5) - проиграна ставка

Ф1(-1,5) - проиграна, ставка Ф2(+1,5) - выиграна

Расчёт ставок производится на основании данных сайтов <http://chgk.tvigra.ru/>, <http://tvigra.by/>.

9.15 Бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол, пляжный гандбол, сквош.

Фора и тотал на эти виды спорта указываются в очках. Если матч отменён или перенесён по любой причине более чем на 15 часов, все ставки на это событие подлежат возврату. Если матч прерван и отложен, то ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводится, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников. Если начавшийся матч не завершён по любой причине (например, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалифицирован), то все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту, прерывания матча, рассчитываются по этим результатам, если иное не предусмотрено в настоящих Правилах (пункт 8.5). Если в линии допущена опечатка в инициалах спортсмена (например, вместо Иванов А. написано Иванов В.), это не будет являться основанием для возврата ставки, и она остаётся в силе.

Ставки «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), занявший первое место в

турнире. Если спортсмен откажется выступать в турнире до его начала, то производится возврат ставки.

Ставки «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах необходимо назвать спортсмена, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба спортсмена покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба спортсмена выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки. Если спортсмен откажется выступать на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

9.16 Велоспорт

Ставка «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который будет выше в итоговом протоколе.

Если один или оба спортсмена сошли с дистанции, расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола. Если один или оба спортсмена не стартовали, то производится возврат ставки.

Если несколько спортсменов в итоговом протоколе имеют одинаковое время, лучшим будет спортсмен, занявший более высокое место.

9.17 Лакросс

Ставки на матчи по лакроссу принимаются с учётом овертайма. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

9.18 Керлинг

Ставки на матчи по керлингу принимаются с учётом экстра-эндов.

9.19 Гольф

Ставки «Победитель турнира». Победителем считается спортсмен, занявший первое место в турнире.

Если два лидирующих спортсмена (или несколько) показывают одинаковые результаты по окончании основного времени игры, то в таком случае победитель «плейофф» объявляется победителем турнира. Считается, что все остальные спортсмены занимают второе место.

В некоторых турнирах официальные лица могут предложить претендентам на звание победителя пройти определённое число дополнительных лунок. В таких случаях победителем объявляется спортсмен, набравший наименьшее количество очков в результате прохождения оговоренного числа лунок, а второе место занимают остальные спортсмены.

Ставки «Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гольфиста, который выступит лучше. Лучше будет гольфист, который пройдёт полный круг (18 лунок) с наименьшим количеством очков. Если оба гольфиста показали одинаковый результат и не был предложен коэффициент на «ничью», то все ставки «на победу» рассчитываются с коэффициентом «1».

Если спортсмен, начавший игру, выходит из неё до прохождения всех 18-ти лунок, ему присуждается поражение независимо от счёта. Началом игры считается первый удар в сторону лунки. Если участник выходит из игры до её начала, все ставки на всех спортсменов данной группы подлежат возврату.

Если начало тура перенесено или игра отложена в течение тура, все ставки считаются действительными в течение 48 часов. Если это событие перенесено более чем на 48 часов, то производится возврат ставки.

9.20 Конные скачки и собачьи забеги.

В старте каждой гонки принимают участие 6 или 8 лошадей, собак. Каждая собака и лошадь имеет свой собственный номер.

Ставки «На победителя» - нужно выбрать стартовый номер участника перед началом, который

финиширует первым.

Ставка «Двойной» - нужно выбрать два стартовых номера, которые финишируют первым и вторым в точной последовательности.

Ставка «Тройной» - нужно выбрать три стартовых номера, которые финишируют первым вторым и третьим в точной последовательности.

Ставка «Первое - третье место» - нужно выбрать один стартовый номер, который, займет любое из призовых мест (с 1-го по 3-е).

9.21 Легкая атлетика

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), то производится возврат ставки.

Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

Ставки «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителей двое или более, ставки на всех спортсменов данного соревнования подлежат возврату.

Ставки «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, то производится возврат ставки.

Если спортсмены выбывают на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Если оба спортсмена выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию) и участвовали в одном забеге (группе), то выше считается спортсмен, занявший более высокое место по итогам данной стадии. Если атлеты стартовали в разных забегах производится возврат ставки.

9.22 Финансовые прогнозы

9.23 Ставки на курс котировок открытия по основным инструментам валютно-фондовых рынков. Предлагается определить, какое будет значение котировки открытия инструмента на указанную дату – больше или меньше указанного букмекерской конторой. В случае совпадения тотала ставки со значением котировки открытия - производится возврат ставки. Расчёт ставок производится на основании данных ИА «РБК» www.rbc.ru

9.24 Евровидение

Ставки «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо определить страну-участника, которая займет более высокое место по итогам финала конкурса. При равенстве очков производится возврат ставки.

Расчёт ставок производится на основании данных сайта www.eurovision.tv.

9.25 ТВ-игры (шоу)

Ставки на события, транслируемые посредством телевидения, которые не связаны с реальными спортивными соревнованиями. Если телевизионная игра (шоу) прекратилась до своего завершения, и победитель не был объявлен, все ставки на победителя рассчитываются на основании правила одновременного финиша среди всех участников, оставшихся в игре (шоу) на этот момент. Ставки на участников, выбывших из игры(шоу) до момента его прекращения, будут проиграны.

9.26 АФЛ (Австралийский футбол)

9.26.1 Ставки «Разница в очках» и на части матча рассчитываются на основании результата по окончании основного времени матча (80 минут игры, 4 периода по 20 минут). Все остальные ставки рассчитываются на основании официального результата матча, включая овертаймы. Чтобы все ставки были действительными, матч должен быть сыгран полностью, за исключением случаев, когда результаты уже определены на момент остановки матча. Если по окончании матча

зафиксирована ничья, то все ставки на победителя матча аннулируются.

9.26.2 Ставка «Автор первого гола». Если спортсмен не принимал участия в матче или вышел на поле после того, как был забит первый гол, то производится возврат ставки. Ставки на спортсменов, замененных или удаленных с поля до того, как был забит первый гол, проигрывают. Если первый гол забил спортсмен, на которого не предлагались коэффициенты, то все ставки на других спортсменов считаются проигранными, за исключением тех случаев, когда предлагается выбор «Любой другой игрок». Если матч был прерван до того, как был забит первый гол, то все ставки отменяются.

9.27 Крикет

а) Матчи с ограниченными оверами

Ставки на матчи. Если в результате влияния погодных условий матч откладывается (включая матчи, к которым применяется система Дакуорта-Льюиса (общепринятая математическая формула для расчета окончательного счета в крикете, если игра прервана ввиду дождя или других причин)), ставки рассчитываются в соответствии с официальными правилами проведения соревнования.

В однодневных матчах на стадии плей-офф, на которые повлияли неблагоприятные погодные условия, команда, вышедшая в следующий раунд, будет считаться победителем при условии, что результат определен частью матча, даже если было сокращено запланированное количество оверов. Если сыгранная часть матча объявлена недостаточной для выявления победителя и исход матча решается боул-аутом или жребием, то производится возврат ставки.

Лучший бэтсмен и лучший боулер (без учета сравнений «кто лучше»). Чтобы ставки считались действительными, должно быть сыграно не менее 50 процентов оверов, запланированных для этого иннинга, за исключением тех случаев, когда иннинг заканчивается или продолжение игры не повлияет на результат. Если предложены игроки из обеих команд, в обоих иннингах должно быть сыграно не менее 50 процентов от запланированных оверов, если только продолжение игры не повлияет на результат. Действует правило одновременного финиша. На всех одиннадцать игроков стартового состава каждой команды можно сделать ставки независимо от того, являются они бэтсменами / боулерами или нет. Ставки на игрока, не входящего в стартовые одиннадцать игроков команды подлежат возврату. Если бэтсмен не завершает свой иннинг (получает травму и пр.), то его результат на момент ухода считается окончательным.

Раны и калитки на указанное количество оверов (например, на первые 15 оверов). Чтобы ставки были в силе, должно быть сыграно указанное количество оверов, если только иннинг не заканчивается или продолжение игры не повлияет на результат. Любые ограничения в связи с сокращением количества оверов в иннинге не влияют на расчет выплат по ставкам.

Раны и калитки в одном иннинге или матче (например, тоталы команд). Должно быть сыграно не менее 90 процентов от запланированных оверов для того, чтобы ставки считались действительными, за исключением тех случаев, когда иннинги закончились.

Ран-ауты, дополнительные ставки. Обе команды должны сыграть не менее 90 процентов от запланированных оверов, чтобы считать ставку действительной, за исключением тех случаев, когда иннинги закончились или продолжение игры не повлияет на результат.

б) Тестовые матчи и матчи чемпионата графств

Ставки на матчи. Когда в результате влияния погодных условий матч откладывается, ставки рассчитываются согласно официальному результату, если было сыграно не менее 50 оверов. В случае равного счета ставки рассчитываются по правилу одновременного финиша, а ставки на исход «ничья» проигрывают. Равный счет (когда обе команды по окончании матча набрали одинаковое количество очков и команда, отбивающая последней, закончила свой иннинг) отличается от исхода «ничья» (когда отведенное на матч время истекло и ни одна из команд не определена победителем матча).

Если матч завершается с равным счетом, а коэффициенты на такой исход не предлагались, то

ставки рассчитываются по правилу одновременного финиша независимо от того, будет ли определен победитель матча боул-аутом или жребием.

Ставки по сессиям. Ставки по ранам в сессии рассчитываются по суммарному результату обеих команд, если обе команды отбивали во время этой сессии. Первая сессия — это часть игры от ее начала до обеда в течение одного дня. Вторая сессия — это часть игры между обедом и временем чая. Третья сессия — это часть игры между временем чая и до ее окончания. Чтобы считать ставки действительными, в течение любой сессии должно быть сыграно не менее 20 оверов, если только продолжение игры не повлияет на результат.

Лидер после первых иннингов. Каждая команда должна завершить свой первый иннинг (с учетом заявлений), чтобы ставки были действительны. Действует правило одновременного финиша.

Ставки на иннинги подлежат возврату, если из-за влияния внешних факторов (плохие погодные условия и пр.) было сыграно менее 50 оверов. Но пари остаются в силе, если было сыграно менее 50 оверов в результате естественного течения матча.

Если не указано иное, ставки на бэтсменов или боулеров относятся только к первому иннингу.

в) Общие правила

Ставки на серии. Ставки рассчитываются согласно официальным результатам соревнования, например, по церемонии награждения. Если запланированное количество матчей в серии не завершено, то производится возврат ставки, за исключением случаев, когда победитель серии определен, а ставки на точный счет серии подлежат возврату.

Лучший бэтсмен. Оба бэтсмена должны выйти на отбивание хотя бы одной подачи и подача должна быть выполнена, иначе производится возврат ставки.

Лучший боулер. Оба боулера должны подать хотя бы один мяч, иначе производится возврат ставки.

Раны бэтсмена. Бэтсмен должен выйти на отбивание хотя бы одной подачи и подача должна быть выполнена, иначе производится возврат ставки. Если иннинг сокращен по какой-либо причине (плохая погода, заявление, травма игрока и пр.), ставки рассчитываются по результату на конец иннинга.

Следующий выбывающий игрок. Ставки на следующего выбывающего игрока подлежат возврату, когда ни один из игроков не выводится в аут, если только не предлагался выбор «никто». Если игрок покидает поле из-за травмы, то производится возврат ставки.

Лучший результат первой пары бэтсменов. Это — количество ранов, заработанных первой парой бэтсменов до первого разрушения калитки. Ставки считаются действительными, если обе первые пары бэтсменов завершили отбивание или результат рынка уже определен. Если бэтсмен покидает поле из-за травмы, ставки рассчитываются на момент следующего разрушения калитки. Действуют правила одновременного финиша.

Иннинг считается завершившимся в результате естественного течения матча, если все игроки команды выведены в аут, сделано заявление или выигран матч.

Если матч отложен в результате воздействия внешних причин, то производится возврат ставки.

9.28. Покер

Ставки «Победитель турнира». Победителем турнира считается спортсмен, который занял в итоговом протоколе первое место.

Ставки «Кто пройдет дальше». В предлагаемых парах необходимо назвать участника, который будет выше в итоговом протоколе турнира. Если оба спортсмена покинули турнир, лучшим будет считаться спортсмен, сыгравший в большем количестве сессий. Если оба спортсмена сыграют одинаковое количество сессий, то производится возврат ставки. Сессия - один игровой день, независимо от времени, играемого в тот день. Все сессии начинаются после 7:00 утра по местному времени проведения турнира.

Если спортсмен откажется выступать на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

9.29 Киберспорт

Ставки принимаются с учётом дополнительных раундов (доп. времени и др.), если не оговорено иное. В случае ничьи, производится возврат ставки.

Если один из участников во время игры по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), то все ставки на него проиграны. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча или засчитано техническое поражение в первом раунде, то производится возврат ставки.

Если по истечении 24-х часов прерванный, перенесенный, отмененный или не доигранный матч, не будет завершён, то все ставки на него рассчитываются с коэффициентом «1».

«Кто пройдёт дальше». В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба участника выбыли в одном раунде, то производится возврат ставки. Если участник откажется выступать на турнире до его начала, то производится возврат ставки.

«Победитель». Победителем считается участник, занявший первое место в турнире.

Ставка «Первое Убийство (First Blood)». Предлагается угадать kill (убийство) игрового героя (чемпиона) героями (чемпионами) команды-соперника. Первое kill (убийство) на карте нейтральными юнитами, либо крипами/миньонами соперника не учитываются. Ставка сохраняет свою силу до первого kill (убийства) героя именно героями команды-соперника.

Ставка «Will take first 10 kills on map» (англ. - наберет первой 10 убийств на карте). Предлагается угадать команду, которая первой «наберет» в свой актив 10 kill (убийств) героев (чемпионов) команды-соперника на карте.

Ставка «Первый Рошан (FirstRoshan)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт Рошана (Roshan).

Ставка «Продолжительность раунда» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться раунд. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Фора, тотал, индивидуальный тотал, чет/нечет тотала раунда указывается в «смертях». Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. «Смертью» считается смерть героя по любой причине (от вражеских героев, Рошана, крипов и т.д.)

Итоговый расчет производится по данным, зафиксированным на момент сразу после разрушения главного здания (крепости/нексуса) одного из противников. Если одна из команд сдастся, в этом случае крепость/нексус не разрушается прямым воздействием противника и победа присуждается команде-противнику сдавшихся.

В случае технического поражения в раунде (на карте) либо всем матче, расчет ставок на исходы/результаты, которые не определены на момент объявления технического поражения, производится с коэффициентом «1».

Под техническим поражением понимается ddos атака, опоздание команды либо участника, замена игрока по ходу матча, не разрешенная судьями, решение судей о техническом поражении либо организаторов. Расчет с коэффициентом «1» возможен лишь до начала игры (выход крипов/миньонов из барачков на линии). Дальнейшие ставки при техническом поражении, либо любых незапланированных ситуациях (disconnect, выход (leave) игроков любой из команд и т.п.) рассчитываются в соответствии с результатами.

Техническое поражение на карте учитывается по ставкам победа, фора, тотал на весь матч. Нумерация карт в линии, в случае технического поражения также учитывает раунд(карту), выигранную по техническому поражению.

Если одной из команд до начала матча присуждена победа в 1 карту «заочно» по решению регламента/судей, в этом случае при исходах на тотал раундов(карт) или на победу в конкретной (в последовательности) карте «заочная» карта не учитывается. Первой картой в Линии считается первая реально сыгранная участниками карта.

9.29.1. Counter Strike: Global Offensive (Контр Страйк: Глобал Оффенсив)

Предлагаются ставки на форы и тоталы, даются как на раунды, карты, так и kill в конкретный промежуток времени.

Предлагаются ставки как на стандартные победы/ничьи, так и на форы (убийства, карты, раунды), а также на специфические исходы, например: «Победитель в N раунде на N-й карте», или «Победитель Турнира» и т.п.

Условие определения результата «победа в раунде» достигается kill-ом всех соперников на карте, подрывом/обезвреживанием бомбы либо окончанием времени на таймере раунда.

Матч считается начавшимся после первого kill в «пистолетном» раунде.

Победа на карте достигается победой минимум в 16 раундах(либо в соответствии с регламентом турнира). В ситуации с ничьей на карте (когда счет по раундам составляет: 15-15) организаторами может назначаться 6 или 10 дополнительных раундов, так называемый «овертайм» (ОТ). Победа в овертайме присуждается той команде, которая первой наберет 4 (6) раундов за текущий ОТ. В случае ничьи 18-18 (21-21) назначаются еще 6 (10) дополнительных раундов.

Если событие начинается с преимущества в счете одной из команд согласно регламенту либо решению судей, все ставки рассчитываются с коэффициентом «1», за исключением случаев, когда данная информация была указана в линии.

В случае изменения формата матча (количества карт, раундов либо других регламентированных норм) производится расчет с коэффициентом «1», за исключением ставок на исходы результаты, которые уже были определены.

Выплаты по всем ставкам на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания игры/отказа команд либо технического поражения рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1».

9.29.2. Starcraft 2 (Старкрафт 2)

В данной игре можно сделать ставку на чистую победу одного из участников.

Предлагаются различные значения фор и тоталов.

Все ставки считаются действительными после начала игры и подтверждения со стороны игроков и/или судей.

В случае технического поражения, присужденного до начала игры, производится расчет ставок с коэффициентом «1». В случае назначения технического поражения после начала игры, все ставки остаются в силе при условии, что исход может быть определен на момент прерывания и объявления о техническом поражении одному из участников.

9.29.3. HearthStone(Херсстон)

В данной игре можно сделать ставку как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Предлагаются различные значения фор и тоталов.

Началом игры считается, когда у обоих игроков вышла первая карта из колоды.

В случае полной остановки/прерывания игры без возможности доигрыша/продолжения, либо технического поражения, все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту

прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1», при условии, что игра не будет продолжена либо переиграна.

Участник, который не доиграл матч до конца по любой причине (ДДОС-атака, разрыв сетевого соединения), засчитывается поражение в текущей и последующих играх и все ставки на матч рассчитываются по полученному результату.

9.29.4. Overwatch(Овервотч)

В данной игре можно сделать ставку как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Предлагаются различные значения фор и тоталов.

В случае полной остановки/прерывания игры без возможности доиг-рыша/продолжения либо технического поражения все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1», при условии, что игра не будет продолжена либо переиграна.

9.29.5. World of Tanks(Ворлд оф Тэнкс)

В данной игре можно сделать ставку как на чистую победу одной из команд или ничью, так и с форой.

Предлагаются различные значения фор и тоталов.

В случае полной остановки/прерывания игры без возможности доиг-рыша/продолжения либо технического поражения, все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1», при условии, что игра не будет продолжена либо переиграна.

9.29.6. PUBG (Пабджи)

В данной игре можно сделать ставки на тотал kill, совершенные игроком или командой, ставки на попадание в топ игроком или командой, которые представлены в линии. ТОП - количество «выживших» игроков или команд на карте.

Если игра для игрока прервана из-за его отказа - все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если игра прервана по техническим причинам на сервере или по техническим неполадкам у игрока, все ставки на исходы, результаты которых определены к моменту прерывания, рассчитываются по этим результатам, а ставки на исходы, результаты которых не определены, рассчитываются с коэффициентом «1».

9.30 Шары

Ставки на сету и матчи. В матче должны быть сыграны все сету. Если по какой-либо причине победа в матче присуждена спортсмену до окончания матча, то ставки на сету по данному матчу аннулируются, если дальнейшая игра не повлияет на результат соревнования.

Если победа в матче присуждается игроку до окончания всех сетов, то все ставки на матч подлежат возврату, за исключением фактически завершившихся к моменту прерывания.

9.31 Сепактакрау

Ставки на матчи по сепактакрау принимаются на основное время игры.

РАЗДЕЛ 10. BETGAMES.TV

Игры «BetGames.TV» - это игры, проходящие в реальном времени в студии, организованной компанией BetGames.TV.

Каждый розыгрыш любой из игр оформляется отдельным тиражом, которому присваивается не повторяющийся во времени уникальный номер. Результаты розыгрышей фиксируются по видео-трансляции для каждого тиража. Видео-трансляции тиражей игр в режиме реального времени передаются через Интернет. В Букмекерской конторе размещаются мониторы с видео-трансляцией, которая позволяет Игрокам следить за ходом тиражей. Также Игроки могут следить за ходом тиражей через Интернет.

Ознакомиться с предложенными коэффициентами для каждого события любой из игр Игроки могут в Букмекерской конторе.

По всем играм «BetGames.TV» принимаются только одиночные ставки.

События разных игр «BetGames.TV» не могут быть объединены в ставку типа экспресс.

Минимальный размер ставки 2.00 белорусских рубля.

Минимальный размер ставки в пункте приема ставок 3.00 белорусских рубля.

Максимальный размер ставки 750.00 белорусских рублей.

Максимальный размер выигрыша равен пять тысяч белорусских рублей.

Узнать результаты Игрок может как в Букмекерской конторе, так и на официальном вебсайте компании www.betgames.tv.

Если тираж не состоялся по техническим причинам (не выкатились все шарики, одна или несколько костей покинули игровой стол, в ходе проведения тиража испортилась игровая машина, не состоялась запись тиража, видеозаписи нет в архиве), по всем принятым ставкам осуществляется возврат.

Если по техническим причинам Игрок не мог видеть видео (пропал доступ к Интернету, отключение электричества и т.д.), но запись тиража имеется в архиве на интернет-странице - www.betgames.tv или на официальном сайте Букмекера, такой тираж считается состоявшимся.

10.1 «BetGames.TV: 7 из 42»

Игроки могут делать ставки на очередность, четность и количество выпавших шаров определенного цвета, сумму чисел, как всех выпавших шаров, так и шариков определенного цвета, выпадет или не выпадет шарик с определенным номером, количество выпавших шариков определенного цвета и т.д.

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

Номер каждого тиража игры «BetGames.TV: 7 из 42» состоит из 11 (одиннадцати) цифр и начинается на цифру «7».

10.2 «BetGames.TV: 5 из 36»

Игроки могут делать ставки на очередность, четность и количество выпавших шариков определенного цвета, сумму чисел выпавших шариков, выпадет или не выпадет шарик с определенным номером, шариков каких цветов выпадет больше, количество выпавших шариков определенного цвета и т.д. Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

В списке ставок на игру «BetGames.TV: 5 из 36» номер каждого тиража состоит из 11

(одиннадцати) цифр и начинается на цифру «5».

10.3 «BetGames.TV: кости»

Игроки могут делать ставки на четность и количество выпавших костей, сумму чисел выпавших костей, комбинацию выпавших костей, выпадет или не выпадет кость с определенным числом, четных или нечетных костей выпадет больше и т.д. Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

В списке ставок на игру «BetGames.TV: кости» номер каждого тиража состоит из 11 (одиннадцати) цифр и начинается на цифру «2».

Если после выброса одна или несколько костей встала на ребро или осталась (-ись) в игровом стаканчике, ведущий повторяет бросок этого тиража, перебрасывая все 5 костей.

Если одна или несколько костей во время броска покинули пределы стола, тираж отменяется и по всем принятым ставкам осуществляется возврат.

10.4 «BetGames.TV: BetOnPoker»

Игроки могут делать ставки на то, какая из рук станет победителем в конкретном тираже, а также какую комбинацию образует рука, ставшая победителем тиража. Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

Если на мониторе в Букмекерской конторе графически отображаемая информация (например, коэффициенты, выигравшая или проигравшая рука/комбинация) не совпадает с информацией на видеотрансляции, т.е. не совпадает выигравшая рука/комбинация или другая предоставляемая информация, считается, что произошла техническая ошибка, и по принятым ставкам на текущий тираж производится возврат ставок.

10.5 «BetGames.TV: Баккара»

Игроки могут делать ставки на предложенные в линии исходы игры «Баккара» и по результатам розыгрыша события, в случае совпадения прогноза с результатом события, получить выигрыш.

Розыгрыш игры «Баккара» может быть отменен по следующим причинам:

- сканером не считывается карта, или считанная сканером карта не совпадает с картой находящейся на столе;
- карта(-ы) оказывается(-ются) не на предназначенном для нее (них) месте или меняются местами (неверный порядок раздачи карт);
- технические проблемы с интернетом в студии, технические проблемы, возникшие в студии или из-за ошибки ведущей игры;
- карта или карты упали со стола, оказались картинкой/цифрами вверх из-за ошибки тасовки. - карта была повреждена (поцарапана, согнута, иным способом помечена);
- ведущая забыла воспользоваться защитной карточкой.

В случае отмены розыгрыша производится возврат ставок.

10.6 «BetGames.TV: Колесо фортуны»

Игроки могут делать ставки на предложенные в линии исходы и по результатам розыгрыша события, в случае совпадения прогноза с результатом события, получить выигрыш.

Розыгрыш игры «Колесо фортуны» может быть отменен по следующим причинам:

- технические неполадки, проблемы с Интернетом, технические проблемы в студии;
- «Колесо Фортуны», от начала вращения до момента фиксирования результата, не оборачивается 3 (три) или более раз по часовой стрелке;

- во время вращения «Колеса Фортуны» ведущая прикасается к колесу, меняет скорость его вращения.

В случае технических проблем, связанных с невозможностью проведения розыгрышей или отмены розыгрыша производится возврат ставок.

10.7 «BetGames.TV: Битва ставок»

Игроки могут делать ставки на предложенные в линии исходы и по результатам розыгрыша события, в случае совпадения прогноза с результатом события, получить выигрыш.

10.8 «BetGames.TV: Бетбол»

Цель игры на событие «БетБол» (далее - букмекерская игра «БетБол») - сделать ставку на предложенные в линии исходы и по результатам ролла в случае совпадения прогноза с результатом события «БетБол» получить выигрыш. Букмекерская игра «БетБол» проходит в реальном времени в студии и транслируется посредством сети Интернет в режиме реального времени. В букмекерской игре «БетБол» используются следующие термины и определения: событие «БетБол» - выпадение случайным образом из лототрона шара, имеющего определенный номер и цвет; результат события - номер и цвет выпавшего шара; ролл - определение выигрышного шара. Ежедневная нумерация роллов осуществляется с единицы. Каждый ролл характеризуется датой проведения и порядковым номером. Официальные результаты букмекерской игры «БетБол» публикуются на интернет- сайте www.olympbet.com. Если ролл не состоялся по техническим причинам (не выкатился шарик, выпало два шарика, испортился лототрон, не состоялась запись события, видеозаписи нет в архиве) производится возврат ставки. Если во время прямой трансляции пропадает звук или ведущая ошибается, называя номер выпавшего шарика, результаты ролла фиксируются по видео трансляции. Если по техническим причинам игрок не мог видеть трансляцию (пропал интернет, электричество и т.д.), но запись ролла появилась в архиве, такой ролл считается состоявшимся.

10.9 «BetGames.TV: 6 из 60»

Игроки могут делать ставки на шар с определенным номером в определенной зоне(А, В, С), сумму номеров шаров в определенной зоне(А, В, С), количество выпавших шариков с определенным номером и т.д. Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку приведен на Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании www.betgames.tv.

10.10 «BetGames.TV: Дуэль костей»

Игроки могут делать ставки на победу красной или синей кости, а также на ничью, число точек на кости определенного цвета и т.д. Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку приведен на официальном вебсайте компании на официальном сайте Букмекера. Правила проведения игры, порядок определения результата тиража, а также случаи, в которых происходит отмена тиража по техническим причинам, приведен на официальном вебсайте компании www.betgames.tv.

РАЗДЕЛ 11. Виртуальный спорт

Ставки на виртуальный спорт – вид ставок на виртуальные спортивные события, которые организованы в режиме реального времени организатором виртуальных соревнований.

Виртуальные спортивные события организовываются иностранной компанией. Букмекер предоставляет лишь трансляции этих событий, а также предоставляет исходы и коэффициенты для заключения пари. Результат виртуального спортивного события не зависит ни от Букмекера, ни от Игроков, ни от суммы сделанных ставок и носит случайный характер. Результат виртуального спортивного события заранее неизвестен ни одной из сторон, заключающих пари. Выигрыш при

ставке на Виртуальный спорт определяется произведением суммы ставки на коэффициент, выбранный участником азартной игры в момент заключения пари. Все результаты виртуальных спортивных событий доступны в соответствующем разделе сайта Букмекера. Допускается объединение ставок на Виртуальный спорт в «Экспрессы».

Букмекер может принимать ставки на следующие виды виртуальных спортивных событий:

- Виртуальный Футбольный Чемпионат – турнир из 24 команд;
- Виртуальная Футбольная Лига - турнир из 16 команд;
- Виртуальная Баскетбольная Лига - турнир из 16 команд;
- Виртуальный Теннисный Турнир - турнирная таблица из 16 теннисистов;
- Виртуальные лошадиные скачки - гонка: от 8 до 16 участников (лошадей);
- Виртуальные собачьи бега - гонка: 6 участников (собак).

Ставки на Виртуальный Футбольный Чемпионат, Виртуальную Футбольную Лигу, Виртуальную Баскетбольную Лигу и Виртуальный Теннисный Турнир принимаются и рассчитываются на основании действующих Правил приема ставок, за исключением особенностей, указанных в Разделе 11 настоящих Правил. Например, правила принятия ставки и расчета выигрыша на любое событие виртуальных футбольных матчей идентичны с правилами принятия ставки и расчета выигрыша на реальный футбольный матч, за исключением длительности матча и других особенностей, предусмотренных Разделом 11 настоящих правил.

Обрыв соединения, сбой в коммуникациях, ошибки браузера, закрытие окна и прочие технические причины не являются основанием для отмены ставки на виртуальный спорт, так как они не влияют ни на ход события (матча, гонки или соревнования), ни на его результат, ни на расчет ставок. Задержки в трансляции также не являются причиной для отмены Ставки.

Заключая пари на виртуальный спорт, Игрок соглашается, что официальным источником информации являются данные, получаемые Букмекером от зарубежной компании (организатора этих виртуальных соревнований): видеотрансляция, история соревнований, архив результатов и статистика. Организатор этих виртуальных соревнований указан в Приложении №1 настоящих Правил.

Участник пари несет ответственность за правильность вводимых им данных. Ставки на Виртуальный спорт не редактируются, не удаляются и отмене не подлежат, за исключением случаев технической ошибки.

Возможность заключить пари на события Виртуального спорта может быть доступна в соответствующем разделе сайта или в пунктах приема ставок.

11.1 Виртуальный Футбольный Чемпионат.

Каждый турнир состоит из 36 групповых матчей, проходящих в течение 3 игровых дней. В виртуальном футбольном Чемпионате одновременно проводится не более 4 матчей.

Пари может быть заключено за 10 секунд до начала события. Один турнир длится в общей сложности 67 минут 30 секунд. Отдельный матч длится 2 минуты 10 секунд.

Пари считается выигранным в случае правильно угаданного результата события. Пари считается проигранным в случае неверно угаданного результата.

11.2 Виртуальная Футбольная Лига.

Лига состоит из 16 команд. Каждый сезон проходит последовательно от одного игрового дня (тура) к следующему. Продолжительность сезона составляет 141 минуту. Каждый тайм длится 1 минуту 30 секунд. Перерыв между таймами составляет 10 секунд.

Пари может быть заключено за 10 секунд до начала события.

Пари считается выигранным в случае правильно угаданного результата события. Пари считается проигранным в случае неверно угаданного результата.

11.3 Виртуальная Баскетбольная Лига.

Лига состоит из 16 команд, играющих друг с другом в непрерывно продолжающихся сезонах. Каждый сезон включает в себя 30 игровых дней (матчи хозяев и гостей). Пари на любой сезон заключаются в любое время, но до начала игр в данном игровом дне.

Один сезон длится 106:30 минут. Один игровой день длится 3:30 минут. Он делится на «Pre Match» период, 1-ю четверть, 2-ю четверть, «Половину», 3-ю четверть, 4-ю четверть, Овертайм (если результат матча после 4-ой четверти — ничья) и период «Post Match» (Послематчевый).

Период «Pre Match» играется 30 секунд до начала матча. Матч длится 2:30 минут с учетом 10-и секундного перерыва между половинами. Каждый матч продолжается 20 секундным «Post Match» периодом. Переключение игрового дня занимает 10 секунд.

Пари может быть заключено за 10 секунд до начала события. На сайте могут быть доступны следующие исходы матчей:

- Победитель матча, с учетом овертайма. (1- победа команды хозяев; 2 - победа команды гостей)
- Тотал очков, с учетом овертайма: Количество очков, заработанное двумя командами, с учетом ОТ (больше; меньше)
- Победа с учетом Форы (с учетом овертайма): Победа команды с учетом указанного в исходе преимущества.
- Разница очков, с учетом овертайма: Разница между очками, набранными обеими командами в конце матча.
- Победитель 1-й половины (победитель первых двух четвертей)
- Тотал очков в 1-ой половине (Тотал очков, набранных в первой половине (больше; меньше))
- Победа с учетом Форы в 1-ой половине: Победа команды с учетом указанного в исходе преимущества в 1-ой половине.
- Разница очков в 1-ой половине: Разница между очками, набранными обеими командами по окончании 1-ой половины.
- Гонка по очкам: Какая команда первой наберет определенное количество очков
- Самая результативная четверть — четверть, в которой набрано наибольшее количество очков (1-я, 2-я, 3-я, 4-я, равенство)
- Тотал очков команды хозяев, с учетом овертайма — Количество очков в матче, набранное командой хозяев, с учетом овертайма (больше/меньше)
- Тотал очков команды гостей, с учетом ОТ — Количество очков в матче, набранное командой гостей, с учетом овертайма (больше/меньше)

Пари считается выигранным в случае правильно угаданного результата события. Пари считается проигранным в случае неверно угаданного результата.

11.4 Виртуальный Теннисный Турнир.

Существует два активных турнира «на выбывание», идущих параллельно, один на травяном покрытии (World Grand Finals) и один на твёрдом (Virtual Challenge Cup). Каждый турнир состоит из четырёх раундов: первый раунд, четвертьфинал, полуфинал и финал. Игра чередуется между двумя турнирами тур за туром - после тура, сыгранного на траве, идёт тур на твёрдом покрытии и наоборот.

Ставки на матчи Виртуального Тенниса могут приниматься непрерывно (предлагаются ставки на следующий тур на траве во время игры тура на твердом покрытии, и наоборот). Приём ставок приостанавливается за 10 секунд до начала матча. Возможность заключения пари может быть доступна на следующие исходы:

Ставки на гейм

- Победитель (Winner game).
- Точный счёт геймов в сете (Score of Game)

Ставки на сет

- Победитель 1-го сета (Winner Set)
- Точный счёт 1-го сета (Score of Set)

- Тотал геймов в 1-м сете (Games in Set (Over/Under))
- Чётное/нечётное количество геймов в 1-м сете (Games in Set (Odd/Even))

Ставки на матч

- Победитель матча (Winner Match)
- Окончательный результат (точный счет) (Score of Match)
- Общее количество геймов в матче (Games in Match)

Пари считается выигранным в случае правильно угаданного результата события. Пари считается проигранным в случае неверно угаданного результата.

11.5 Виртуальные лошадиные скачки.

Событие делится на дни скачек, каждый день проходит девять скачек на одном треке (травяном или грунтовом). Дни скачек генерируются непрерывно — новый день начинается сразу после окончания предыдущего. Каждый день длится около 45 минут.

Для заключения пари одновременно предлагается два дня, и Игрок может переключаться между двумя каналами видео. Скачки длятся около 3-5 минут, в зависимости от количества участвующих лошадей (8, 10 или 12 лошадей) и протяженности дистанции (существует четыре вида дистанции). Пари может быть заключено на любые предстоящие скачки текущих дней в любое время.

Дистанция	В метрах
5 фурлонгов (5ф)	1005
1 миля (1м)	1610
1 миля и 2 фурлонга (1м 2ф)	2010
1 миля и 4 фурлонга (1м 4ф)	2415

Перевод в метры округлен с точностью до 5 метров.

Пари может быть заключено за 10 секунд до начала скачек. Букмекером могут быть предложены следующие исходы:

- *Победа*

Пари считается выигранным, если выбранная лошадь побеждает в забеге, т. е. занимает первое место.

- *1-3 место (place)*

Пари считается выигранным, если выбранная лошадь занимает первое, второе или третье место.

- *Forecast*

Пари считается выигранным, если Игрок угадал двух лошадей, которые займут первое и второе место в выбранном Игроком порядке.

- *Dual Forecast*

Пари считается выигранным, если Игрок угадал двух лошадей, которые займут первое и второе место в любом порядке. Если одна из лошадей (или обе) не занимают первые два места, пари считается проигранным.

- *Straight Forecast*

Пари считается выигранным, если Игрок угадал двух лошадей, которые займут первое и второе место в предложенном букмекером порядке. Если одна из лошадей (или обе) не занимают первые два места в предложенном букмекером порядке, пари считается проигранным.

- *Dual Tricast*

Пари считается выигранным, если Игрок угадал трех лошадей, которые займут первое, второе и третье место в любом порядке. Если одна или две из лошадей (или все) не занимают первые три места, пари считается проигранным.

- *Straight Tricast*

Пари считается выигранным, если Игрок угадал трех лошадей, которые займут первое, второе и третье место в предложенном букмекером порядке. Если любая из лошадей не занимает место, установленное букмекером – пари считается проигранным.

Пари считается выигранным в случае правильно угаданного результата события. Пари считается проигранным в случае неверно угаданного результата.

11.6 Виртуальные собачьи бега.

Событие состоит из встреч на различных треках. Встречи могут проходить непрерывно. Каждая встреча состоит из 12 забегов на одной трассе (дневные или ночные треки) с общей продолжительностью 26 минут и 15 секунд.

Пари может быть заключено за 10 секунд до начала события. Исходы на предстоящие бега в текущей встрече остаются доступными для заключения пари.

Для заключения пари могут быть доступны следующие исходы:

- *Победа*

Ставка на собаку-победителя. Пари считается выигранным, если выбранная Игроком собака заняла первое место.

- *1-2 место (Place)*

Ставка на собаку, пришедшей к финишу первой или второй. Пари считается выигранным, если выбранная Игроком собака финишировала первой или второй.

- *1-3 место (Show)*

Ставка на собаку, пришедшей к финишу первой, второй или третьей. Пари считается выигранным, если выбранная Игроком собака финишировала первой, второй или третьей.

- *Forecast*

Ставка на двух собак, пришедших к финишу первой и второй в избранном Игроком порядке. Пари считается выигранным, если собаки финишировали первой и второй в избранном Игроком порядке.

- *Dual Forecast*

Ставка на двух собак, пришедших к финишу первой и второй в любом порядке. Пари считается выигранным, если обе собаки, выбранные Игроком финишируют на первых двух местах в любом порядке. Если одна (или обе) из собак финишируют за пределами первых двух мест, пари считается проигранным.

- *Straight Forecast*

Пари считается выигранным, если Игрок угадал двух собак, которые займут первое и второе место в предложенном букмекером порядке. Если одна из собак (или обе) не занимают первые два места в предложенном букмекером порядке, пари считается проигранным.

- *Dual Tricast*

Ставка на трёх собак, пришедших к финишу первой, второй и третьей в любом порядке. Пари считается выигранным, если собаки, выбранные Игроком, финишировали первой, второй и третьей в любом порядке. Если одна или две из собак (или все) не занимают первые три места, пари считается проигранным.

- *Straight Tricast*

Пари считается выигранным, если Игрок угадал трех собак, которые займут первое, второе и третье место в предложенном букмекером порядке. Если любая из собак не занимает место, установленное букмекером – пари считается проигранным.

Пари считается выигранным в случае правильно угаданного результата события. Пари считается проигранным в случае неверно угаданного результата.

РАЗДЕЛ 12. Льготный Экспресс.

«Льготный экспресс» - букмекерская игра, в которой Игроку предлагается сделать ставку типа экспресс, состоящую не менее чем из 6-ти событий. Коэффициент на каждую из позиций «Льготного экспресса» должен превышать или быть равным «1.6». Выигрыш по «Льготному экспрессу» равен произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в

экспресс. Однако, в случае, если в составленном экспрессе одна из позиций проиграла, а все остальные выиграли, такой экспресс рассчитывается с коэффициентом «1». События, которые по какой-либо причине рассчитаны с коэффициентом «1» в «Льготном экспрессе» не учитываются. Зачисление выигрыша на игровой счет производится после самостоятельного обращения Игрока на электронную почту по адресу bonus@maxline.by. В письме должен быть указан номер игрового счета, тема письма «льготный экспресс».

Данная букмекерская игра доступна, исключительно, на интернет сайте.

РАЗДЕЛ 13. Серия неудачных ставок.

«Серия неудачных ставок» - букмекерская игра, в которой Игроку предлагается заключить пари на то, что он сделает подряд 10 проигрышных ставок на разные спортивные события. Коэффициенты каждой из ставок должны быть не более «3», типы ставок: одинары, экспрессы (не рассматриваются системы, ставки с коэффициентами выше 3).

Размер выигрыша определяется исходя из минимальной суммы ставки в серии проигранных ставок. В случае если минимальная сумма ставки в серии составляет:

от 3.00 рублей - выигрыш составляет 30.00 рублей;

от 7.00 рублей - выигрыш составляет 70.00 рублей;

от 15.00 рублей - выигрыш составляет 150.00 рублей;

от 50.00 рублей - выигрыш составляет 500.00 рублей;

от 100.00 рублей - выигрыш составляет 1 000.00 рублей.

В случае, если в серии ставок имеются выигрышные ставки, пари на «Серию неудачных ставок» считается проигранным.

Зачисление выигрыша на игровой счет производится после самостоятельного обращения Игрока в службу поддержки по телефону или на электронную почту по адресу bonus@maxline.by. В письме должен быть указан номер игрового счета, тема письма «серия неудачных ставок».

Данная букмекерская игра доступна, исключительно, на интернет сайте.

РАЗДЕЛ 14. Кэш-аут (Выкуп ставки).

14.1 Выкуп ставки (Кэш-аут) – это действие игрока, направленное на принятие предложения Букмекера в отношении ставок Live:

- забрать выигрыш «Кэш-аут» (расчет ставки Live с уменьшенным коэффициентом, но больше «1»);

- забрать сумму «Кэш-аут» (расчет ставки Live с коэффициентом меньше «1»).

14.2. Предложения обратного выкупа ставки Live считаются частью линии и не являются обязательными для игроков. Обратный выкуп ставки Live возможен только до наступления исхода события. Букмекер имеет право предлагать игрокам выкупить ставку Live. Конкретные исходы, к которым применяются предложения обратного выкупа, устанавливает Букмекер по собственному усмотрению в каждом отдельном случае и обозначает их на веб-сайте с помощью специального графического средства для выделения обратного выкупа ставки.

14.3. В каждом предложении Букмекера об обратном выкупе указывается конкретный выигрыш «Кэш-аут» или конкретная сумма «Кэш-аут», которые игроку предлагается выкупить. Условия

предложения Букмекера меняются в зависимости от хода события, информации, предоставленной перед началом события, и других факторов. После того как игрок согласился с предложением Букмекера об обратном выкупе ставки Live и принял его, оно будет реализовано немедленно и без изменений.

14.4. Если игрок принял предложение Букмекера об обратном выкупе ставки Live с условием о получении выигрыша «Кэш-аут», данное действие подтверждается Букмекером, и после такого подтверждения на игровой счет игрока зачисляется выигрыш «Кэш-аут», на получение которого игрок дал свое согласие, приняв предложение Букмекера. В таком случае игрок лишается возможности получить возможный выигрыш, указанный во время ставки. В этом случае игроку выплачивается выигрыш «Кэш-аут», который всегда превышает поставленную им сумму или равняется ей.

14.5. Если Игрок принял предложение Букмекера об обратном выкупе ставки Live с условием о получении суммы «Кэш-аут», данное действие подтверждается Букмекером, и после такого подтверждения на игровой счет игрока зачисляется сумма «Кэш-аут», на получение которой игрок дал свое согласие, приняв предложение Букмекера. В таком случае игрок лишается возможности получить возможный выигрыш, указанный во время ставки, а также лишается части ставки. В этом случае игроку выплачивается сумма «Кэш-аут», которая всегда меньше суммы ставки.

14.6. Предложение обратного выкупа ставки считается выбранным (принятым), если игрок нажал на активную ссылку «Кэш-аут» у конкретной сделанной ставки Live и подтвердил, что его удовлетворяют условия конкретного предложения Букмекера (получение части выигрыша ставки Live, получение части ставки Live). Никаких дополнительных действий Игроку выполнять не нужно.

14.7. Букмекер имеет право аннулировать выкуп ставки, если:

- выкуп ставки состоялся после окончания исхода события;
- Букмекер, представляя предложение выкупа ставки Live или подтверждая его, допустил существенную ошибку (программный сбой, техническая ошибка);
- игрок при предложении выкупа ставки Live пытается недобросовестно воспользоваться технической ошибкой Букмекера;
- сумма обратного выкупа ставки превышает сумму возможного выигрыша, указанного во время ставки.

14.8. После того как игрок воспользовался предложением выкупа ставки Live, в истории ставок игрока будет отображен начальный коэффициент, при котором была сделана ставка, и условия выкупа сделанной ставки Live, на которых была выкуплена ставка. В истории ставок также отображается окончательная сумма выигрыша по ставке Live.

Пример обратного выкупа ставки.

Игрок сделал ставку на матч «Спартак» против «Валенсии» и выбрал победу «Спартака»:

- После 20 минут игры «Спартак» опережает соперника на 5 очков, игроку предлагается забрать выигрыш «Кэш-аут».
- После 20 минут игры «Спартак» проигрывает сопернику 5 очков, игроку предлагается забрать сумму «Кэш-аут».

Обычно игроку предлагается выкупить ставку, приняв выигрыш «Кэш-аут», когда ход связанного со ставками события благоприятен для игрока, но окончательный результат пока не определился, а выкупить ставку, приняв сумму «Кэш-аут», когда ход связанного со ставками события благоприятен для Букмекера, но окончательный результат пока не определился.

РАЗДЕЛ 15. Бонусы.

Букмекером могут предоставляться различные бонусы - поощрения, которые букмекер предоставляет игрокам в виде денежных средств, зачисляемых на игровой счет, в рамках различных бонусных программ при выполнении Игроками определенных условий. Необходимая информация о сроках действия и согласованных в настоящих Правилах условиях предоставления бонусов размещается на сайте Maxline.by. Зачисление бонусных средств на игровой счет производится в течение 10 суток с момента выполнения всех условий.

Начисленные бонусы списываются на ставки в первоочередном порядке. Бонусы, начисленные Игроку на его игровой счет, Игрок должен использовать только для осуществления ставок.

15.1 Бонус «Первое пополнение»

Бонус «Первое пополнение» - бонус для клиентов, которые впервые зарегистрировались на сайте maxline.by.

Для получения бонуса «Первое пополнение» необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Игрок должен впервые зарегистрироваться в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by;
- Пополнить свой игровой счет на сумму от 20 белорусских рублей;
- Произвести ставки на сумму, превышающую (равную) пятикратный (пятикратному) размер (размеру) своего первого пополнения игрового счета в ставках типа экспресс, система или в одиночной ставке. (например, если первое пополнение 20 р., то необходимо сделать ставки на сумму 100 (и более) рублей);
- Коэффициент каждой из оформленных ставок должен превышать (быть равен) 1,9;

В бонусе «Первое пополнение» сумма, которую Игрок должен задействовать в заключении пари для выполнения условий получения бонуса (пятикратный размер первого пополнения), засчитывается только после того, как все сделанные на эту сумму ставки будут рассчитаны (ставки сыграли). Размер бонуса равен 100% от суммы первого пополнения игрового счета. Максимальный размер «удвоения» первого пополнения (+ 100% от суммы первого пополнения) не может превышать 250 белорусских рублей, вне зависимости от суммы первого пополнения. Получение бонуса «Первое пополнение» допускается только один раз. В случае если Игрок в процессе выполнения условий получения бонуса делает иные виды ставок - сумма этих ставок не засчитывается в сумму ставки, которую Игрок должен произвести в соответствии с условиями получения бонуса «Первое пополнение». В любой момент Игрок может досрочно запросить выплату всей суммы (или части) пополнения со своего игрового счета, однако, в таком случае, бонусного зачисления (+100%) производится не будет. Бонус доступен для каждого Игрока, успешно выполнившего условия получения бонуса. После успешного выполнения всех условий получения бонуса, Игрок должен сделать запрос на зачисление бонуса на bonus@maxline.by.

Данный бонус доступен, исключительно, на интернет сайте.

15.2 Бонус «Маклайн платит»

Бонус «Маклайн платит» - бонус для клиентов, зарегистрированных на сайте maxline.by.

Для получения бонуса «Маклайн платит» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Совершение ставки в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by, которая впоследствии оказалась проигрышной;
- Данная ставка должна быть сделана на исход, указанный в списке исходов, попадающих под «Маклайн платит», который регулярно публикуется в разделе «новости сайта» на главной странице сайта maxline.by

При соблюдении всех вышеперечисленных условий игроку необходимо обратиться с указанием

своего игрового счета и номера ставки, подпадающей под «Макслайн платит», и пометкой "Макслайн платит" на bonus@maxline.by

«Макслайн платит» распространяется на live-ставки и ставки, сделанные до начала матча, а также на экспрессы и системы. Перерасчет ставок производится в течение определенного букмекером в соответствующем разделе сайта maxline.by периода времени с момента окончания матча. Ставки на статистические данные (количество ЖК, угловых, тотал игрока и т.д.) под данное предложение не подпадают. Коэффициент одиночной ставки для зачисления бонуса не может превышать «5». Коэффициент ставки типа «экспресс», «система» для зачисления бонуса не может превышать «10».

15.3 Бонус «За регистрацию»

Бонус «За регистрацию» - бонус для клиентов, регистрирующихся на сайте maxline.by в первый раз, в определенный букмекером календарный период, ранее не регистрировавшихся на сайте maxline.by, в определенном букмекером размере.

Для получения бонуса «За регистрацию» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Необходимо зарегистрироваться и верифицировать свой аккаунт в соответствии с настоящими Правилами на сайте maxline.by в обозначенный букмекером период времени;
- Необходимо пополнить свой игровой счет на сумму не менее 2-х белорусских рублей;
- Необходимо прислать номер своего игрового счета, подпадающего под бонус, на определенный букмекером адрес электронной почты в установленный букмекером срок.

Бонус начисляется только один раз на один игровой счет

О доступности данного бонуса, а также иные подробности, можно узнать в соответствующем разделе сайта maxline.by или в настоящих Правилах.

15.4 Бонус «Cashback»

Бонус «Cashback» - бонус для клиентов, которые делают ставки в кассах букмекерской конторы.

Для получения бонуса «Cashback» необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- В определенный букмекером период действия бонуса Игрок должен сделать ставку(-и) в определенной кассе букмекерской конторы на определенную букмекером сумму;
- Игрок должен иметь игровой счет на сайте maxline.by

В период действия бонуса, после осуществления ставки(-ок) в кассе букмекерской конторы Игроку будет зачислен бонус на игровой счет на сайте Maxline.by в заранее определенном букмекером размере. Размер бонуса равен определенному букмекером проценту от суммы ставки (от 0.5% до 10%). Ставка(-и), рассчитанная(-ые) с коэффициентом «1», под действие бонуса не подпадает(-ют). Минимальная сумма ставки, совершенная в пункте приема ставок, подпадающая под бонусное предложение – 10 рублей, максимальная – 1000 рублей.

Бонус доступен для каждого Игрока, успешно выполнившего условия получения бонуса. После успешного выполнения всех условий получения бонуса, Игрок должен сделать запрос на зачисление бонуса на bonus@maxline.by. Зачисленный бонус должен быть использован Игроком только для осуществления ставок.

15.5 Бонус «Прогноз»

Бонус «Прогноз» - бонус для клиентов, имеющих игровой счет на сайте maxline.by, в определенном букмекером размере.

Для получения бонуса «Прогноз» на свой игровой счет необходимо одновременное соблюдение следующих условий:

- Необходимо оставить комментарий под определенной букмекером новостью с прогнозом по коэффициентам Линии Maxline;
- Необходимо пополнить свой игровой счет на определенную букмекером сумму в определенный букмекером период;
- Необходимо прислать номер своего игрового счета, подпадающего под бонус, на определенный букмекером адрес электронной почты в установленный букмекером срок.
- Необходимо заключить пари типа «экспресс» или «одинар» на определенную букмекером сумму с определенным букмекером коэффициентом в определенный букмекером период времени.

Бонус начисляется только один раз на один игровой счет.

Пример комментария:

Египет - Уругвай П1
Марокко - Иран Х
Португалия – Испания П2
№ игрового счета 123456

На каждую условную ставку (в комментарии) игрокам дается определенное букмекером количество условных баллов. Каждому исходу присваивается коэффициент согласно линии Maxline. Регулярно в период действия бонуса букмекером будут подводиться промежуточные итоги. Положение в промежуточных итогах (место в списке) зависит от количества набранных баллов определенного Игрока, которое определяется произведением суммы условной ставки и коэффициента. По окончанию определенного букмекером периода времени (срока действия бонуса) участники, набравшие не менее определенного количества баллов, установленного букмекером на период действия данного бонуса, получают на свои игровые счета Maxline бонусные денежные средства.

Начисленные бонусные средства должны быть задействованы в ставках с определенным букмекером коэффициентом.

О доступности данного бонуса, а также подробности, связанные с его получением, можно узнать в соответствующем разделе сайта maxline.by.

РАЗДЕЛ 16. TVBET.

Игры «TVBET» - это игры, проходящие в реальном времени в студии, организованной компанией TVBET.

Каждый розыгрыш любой из игр оформляется отдельным тиражом, которому присваивается уникальный номер. Результаты розыгрышей фиксируются по видео-трансляции для каждого тиража. Видео-трансляции тиражей игр в режиме реального времени передаются через Интернет. В Букмекерской конторе размещаются мониторы с видео-трансляцией, которая позволяет Игрокам следить за ходом тиражей. Также Игроки могут следить за ходом тиражей через Интернет.

Ознакомиться с предложенными коэффициентами для каждого события любой из игр Игроки могут в Букмекерской конторе.

Минимальный размер ставки 2.00 белорусских рубля.

Минимальный размер ставки в пункте приема ставок 3.00 белорусских рубля.

Максимальный размер ставки 750.00 белорусских рублей.

Максимальный размер выигрыша равен пять тысяч белорусских рублей.

Узнать результаты Игрок может как в Букмекерской конторе, так и на официальном вебсайте компании www.tvbet.tv.

Если тираж не состоялся по техническим причинам (не выкатились все шарик, одна или несколько костей покинули игровой стол, в ходе проведения тиража испортилась игровая машина, не состоялась запись тиража, видеозаписи нет в архиве и т.д.), по всем принятым ставкам осуществляется возврат.

Если по техническим причинам Игрок не мог видеть видео (пропал доступ к Интернету, отключение электричества и т.д.), но запись тиража имеется в архиве на интернет-странице www.tvbet.tv или на официальном сайте Букмекера, такой тираж считается состоявшимся.

16.1 ВИЛБЕТ

Игроки могут делать ставки на четность выпавших шаров, цвет выпавших шаров и т.д.

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

16.2 ПОКЕРБЕТ

Игроки могут делать ставки на победные комбинации (высшая карта, одна пара, кареи т.д.), на победителя в игре (рука 1, рука 2 и т.д.) и т.д.

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

16.3 БИТВА СТИХИЙ

Игроки могут делать ставки на победные комбинации (дилер с трефы, дилер с бубны и т.д.), на основные исходы (победа дилера, победа игрока и т.д.) и т.д.

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

16.4 7БЕТ

Игроки могут делать ставки на нумерацию выпавших шаров, чет/нечет, сумму чисел на выпавших номерах, количество выпавших номеров и т.д.

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

16.5 КЕНО TVBET

Игроки могут делать ставки на количество номеров, на точный перечень номеров, на отсутствие номеров среди результата, на тотал больше/меньше, четность/нечетность номера.

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

16.6 5БЕТ

Игроки могут делать ставки на точное выпадение или не выпадение, тотал по шарам или по цвету, количество выпадений или не выпадений цвета, цвет первого шарика, кратность, чет/нечет и др.

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

РАЗДЕЛ 17. ГОЛДЕН- РЕЙС.

17.1 Виртуальные и события в реальном времени организовываются иностранной компанией Голден-Рейс. Букмекер предоставляет лишь трансляции этих событий, а также предоставляет исходы и коэффициенты для заключения пари.

Все результаты виртуальных спортивных событий доступны в соответствующем разделе сайта Букмекера.

Ознакомиться с предложенными коэффициентами для каждого события любой из игр Игроки могут в Букмекерской конторе.

На все события «Голден-Рейс» принимаются одиночные ставки, ставки типа система и экспресс. События разных игр «Голден-Рейс» могут быть объединены в ставку типа экспресс.

Минимальный размер ставки 2.00 белорусских рубля.

Минимальный размер ставки в пункте приема ставок 3.00 белорусских рубля.

Максимальный размер ставки 750.00 белорусских рублей.

Если событие не состоялось по техническим причинам по всем принятым ставкам осуществляется возврат. Если по техническим причинам Игрок не мог видеть видео (пропал доступ к Интернету, отключение электричества и т.д.), но запись тиража имеется в архиве на соответствующей интернет-странице www.goldenrace.com или на официальном сайте Букмекера, такой тираж считается состоявшимся.

17.1.1 СОБАЧЬИ БЕГА И ЛОШАДИНЫЕ СКАЧКИ

В обеих гонках стартует по 6 участников, для которых существует три призовых места.

Интервал между гонками составляет от 2 до 6 минут. Игроки могут делать ставки на победителя, двойку, тройку, место 1-2, место 1-3, два лучшие, первую тройку, вторую тройку, чёт, нечет.

17.1.2 КЕНО ГОЛДЕН-РЕЙС

Игра «Кено» предоставляет возможность делать ставки на комбинации из восьми шаров. Ставить можно от одного до восьми номеров. В каждом тираже выпадает 20 из 80 доступных пронумерованных по порядку шаров.

Интервал между розыгрышами составляет от 2 до 6 минут (5 минут по умолчанию). Игроки могут делать ставки на 1 шар, на 2, на 3, на 4 шара, на 5, на 6, на 7, на 8 шаров в одном тираже; или на несколько тиражей наперед одной ставкой.

Игроки могут сделать долгоиграющую ставку на не более, чем 22 события вперед. Расчет такой ставки производится по окончанию последнего события.

17.1.3 СПИДВЕЙ

Данная игра предоставляет возможность делать ставки на круговые заезды мотоциклистов по грунтовому покрытию. Игра представляет собой гонку в четыре круга. В каждом заезде участвует только 4 мотоциклиста, для которых присутствуют два призовых места.

Интервал между розыгрышами составляет от 2 до 6 минут (5 минут по умолчанию). Игроки могут делать ставки на победителя, двойку, место 1-2, два лучшие, первую двойку, вторую двойку, чёт, нечет.

17.1.4 МОТОГОНКИ

Данная игра предоставляет возможность делать ставки на круговые заезды мотоциклистов. В каждом заезде участвует 6 мотоциклистов, для которых присутствуют три призовых места.

Интервал между розыгрышами составляет от 2 до 6 минут (5 минут по умолчанию). Игроки могут делать ставки на победителя, двойку, место 1-2, два лучшие, первую двойку, вторую двойку, чёт, нечет.

17.1.5 КАРТИНГ

Данная игра предоставляет возможность делать ставки на круговые заезды картингов. Игра представляет собой быструю гонку по асфальтированному покрытию в одном круге. В каждом заезде участвует 8 гонщиков, для которых предполагается три призовых места.

Интервал между розыгрышами составляет от 2 до 6 минут (5 минут по умолчанию). Игроки могут делать ставки на победителя, двойку, место 1-2, два лучшие, первую двойку, вторую двойку, чёт, нечет.

17.1.6 ВИРТУАЛЬНЫЙ 3D-ФУТБОЛ ГОЛДЕН-РЕЙС

Виртуальный 3D-футбол предоставляет возможность делать ставки на матчи с участием 24 сборных команд мира.

Розыгрыш проводится каждые 5 минут (каждый матч 90 сек по 6 промежутков). Игроки могут делать ставки на результат, тотал, тайм-матч, двойной шанс, счет в матче, количество голов

17.1.7 КУБОК

Игра состоит из турнира с участием 41 известной футбольной команды мира, из которых в процессе отбора 16 команд попадают в 1/8 кубка. В каждом турнире они ведут виртуальную борьбу за проход в 1/4, 1/2 финала, выход в финал и победу в Кубке – всего 4 раунда.

Розыгрыш проводится каждые 20 минут (каждые 5 минут основной матч этапа кубка, 90 сек на матч по 6 промежутков). Игроки могут делать ставки на результат, тотал, тайм-матч, двойной шанс, счет в матче, количество голов, проход в этапы кубка, экспресс, система.

17.1.8 ЛИГА

В процессе игры предоставляется возможность делать ставки, анализируя силы команд, статистику последних игр, турнирную таблицу и другое.

Розыгрыш проводится каждые 5 минут (каждый матч 90 сек по 6 промежутков). Игроки могут делать ставки на результат, тотал 2.5, двойной шанс, голы, точный счет, тотал (от 0,5 до 4,5), количество голов в матче, мультиголы в матче, результат первого тайма, результат первого тайма и всего матча, результат матча и тотал от 1,5 до 3,5.

17.1.9 ПОКЕР ГОЛДЕН-РЕЙС

Игроки могут делать ставки на игрока, который выиграет на последнем раунде игры. Розыгрыш проводится каждые 5 минут (в 4 раунда по 1 минуте).

Полный список событий, на которые игрок может сделать ставку, приведен на официальном сайте Букмекера.

17.1.10 СЧАСТЛИВАЯ 6-ка

Игра «Счастливая 6-ка» предоставляет возможность делать ставки на 6 счастливых номеров. Можно ставить на значения выпавших шаров (сумма, чётность) или их цвет.

Тиражи могут происходить с интервалами от 3 до 6 минут.

17.1.11 РЕАЛЬНЫЕ БОИ ГОЛДЕН-РЕЙС

Игра «Реальные бои» представляет собой противостояние бойцов в 5 раундах.

Розыгрыши проводятся с периодичностью от 3 до 6 минут. Игроки могут делать ставки на результат боя, тип победы, очки за раунды, нокаут да/нет, больше/меньше по набранным очкам, комбинированные исходы.

17.1.12 ЛАЙВ-ЛОТО ГОЛДЕН-РЕЙС

В каждом тираже случайным образом выбрасываются 6 из 49 шаров. Игровой набор состоит из 25 белых и 24 фиолетовых шаров, которые пронумерованы от 1 до 49. Шар номер один – белый. Белые шары все нечетные, фиолетовые – четные. Общая сумма шаров равна 1225. Сумма белых 625, сумма фиолетовых – 600.

Для ставок на номера доступны максимум 4 шара, при этом, можно делать ставки на совпадение как всех шаров (2 из 4, 3 из 4 или 4 из 4), так и только одного (1 из 1, 1 из 2, 1 из 3, 1 из 4).

Розыгрыш тиражей транслируется в режиме LIVE каждые 6 минут каждый день круглосуточно.

Игроки могут делать ставки на 1 шар, на 2, на 3, на 4 шара, на цвет, сумму, четность, порядок выпадения.

17.2 Особые случаи:

Во избежание недоразумений, при технических сложностях работы программы (завис компьютер трансляции, погас экран и другое) и/или сбоях интернета (пропало подключение к серверу, большие потери сигнала и другое), совершая ставку, Игроку необходимо удостовериться в совпадении номера события в билете с номером текущего события на экране.

Если все же по техническим причинам событие не было показано, и его номер не отобразился в истории последних событий на экране ТВ, то в таком случае, игроку стоит проверить ставку, получив результат события у кассира, или по ссылке результатов.

Отсутствие трансляции события по техническим причинам не служит поводом для отмены билета.

ПРИЛОЖЕНИЕ №»1

ПЕРЕЧЕНЬ ОФИЦИАЛЬНЫХ ИСТОЧНИКОВ.

При определении результатов событий, источником является информация, размещённая на следующих Интернет-сайтах:

АВТОСПОРТ

Автоспорт <http://www.fia.com>

Автоспорт <http://www.nascar.com>

Автоспорт <http://www.wrc.com/en/>

АМЕРИКАНСКИЙ ФУТБОЛ

Американский футбол www.nfl.com

БАСКЕТБОЛ

Баскетбол. Турниры ФИБА www.fiba.com

Баскетбол. Турниры ФИБА-Америка www.fibaamericas.com

Баскетбол. Турниры ФИБА-Европа www.fibaeurope.com

Баскетбол. Евролига УЛЕБ www.euroleague.net

Баскетбол. Еврокубок www.eurocupbasketball.com

Баскетбол. Адриатическая лига www.abaliga.com

Баскетбол. Балканская лига www.balkanleague.net

Баскетбол. Балтийская лига www.bbl.net

Баскетбол. Лига ВТБ www.vtb-league.com

Баскетбол. Юго-восточная Азиатская лига www.aseanbasketballleague.com

Баскетбол. NBA. www.nba.com

Баскетбол. WNBA. www.wnba.com

Баскетбол. NCAA www.ncaa.com

Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Виктория www.bigv.com.au

Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Квинсленда www.qabl.basketball.net.au

Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Нового Южного Уэльса www.waratah.basketball.net.au

Баскетбол. Австралия. АБА. Юго-Восточно-Австралийская лига www.seabl.com.au

Баскетбол. Австралия. АБА. Центрально-Австралийская лига www.premierleaguesa.com.au

Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины www.nbl.com.au

Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины www.wnbl.com.au

Баскетбол. Чемпионат Австрии www.oebf.at

Баскетбол. Чемпионат Аргентины www.lnb.com.ar

Баскетбол. Чемпионат Беларуси. Мужчины. <http://bbf.by>

Баскетбол. Чемпионат Беларуси. Женщины. <http://bbf.by>

Баскетбол. Чемпионат Бельгии www.scooreleague.com

Баскетбол. Чемпионат Болгарии. Мужчины www.bgbasket.com

Баскетбол. Чемпионат Бразилии www.lnb.com.br

Баскетбол. Чемпионат Бразилии. Женщины www.ligadebasquetefeminino.com.br

Баскетбол. Чемпионат Великобритании www.bbl.org.uk

Баскетбол. Чемпионат Венгрии www.kosarsprt.hu

Баскетбол. Чемпионат Венесуэлы www.lpb.com.ve

Баскетбол. Чемпионат Германии www.beko-bbl.de

Баскетбол. Чемпионат Нидерландов www.basketballleague.nl

Баскетбол. Чемпионат Греции www.esake.gr

Баскетбол. Чемпионат Дании www.basketligaen.dk

Баскетбол. Чемпионат Израиля. Мужчины www.basket.co.il

Баскетбол. Чемпионат Индонезии www.nblindonesia.com

Баскетбол. Чемпионат Ирана www.iranbasketball.org

Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины www.acb.com

Баскетбол. Чемпионат Испании, 2-й дивизион. Мужчины www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины www.legabasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии, 2-й дивизион. Мужчины www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии, 3-й дивизион. Мужчины www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Чемпионат Канады www.nblcanada.com
Баскетбол. Чемпионат Кипра www.basketball.org.cy
Баскетбол. Чемпионат Китая www.sports.sina.com.cn/cba
Баскетбол. Чемпионат Латвии www.basket.lv
Баскетбол. Чемпионат Литвы www.lkl.lt
Баскетбол. Чемпионат Мексики www.lnbp.com.mx
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии www.basketball.org.nz
Баскетбол. Чемпионат Норвегии www.basket.no
Баскетбол. Чемпионат Перу www.ligadelima.com
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины www.plk.pl
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины www.basketligakobiet.pl
Баскетбол. Чемпионат Пуэрто-Рико www.bsnpr.com
Баскетбол. Чемпионат России www.russiabasket.ru
Баскетбол. Чемпионат Румынии www.frbaschet.ro
Баскетбол. Чемпионат Сербии www.kls.rs
Баскетбол. Чемпионат Словакии www.basketliga.sk
Баскетбол. Чемпионат Словении www.kzs.si
Баскетбол. Чемпионат Турции www.tbl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Турции. Женщины www.tbl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион. Мужчины www.tbl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Украины www.superleague.ua
Баскетбол. Филиппины. PBA www.pba.inquirer.net
Баскетбол. Филиппины. PBA. D-лига www.pbadleague.inquirer.net
Баскетбол. Чемпионат Финляндии www.basket.fi
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины www.lnb.fr
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины www.basketlfb.com
Баскетбол. Чемпионат Хорватии www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Чемпионат Чехии www.cbf.cz
Баскетбол. Чемпионат Швейцарии www.lnba.ch
Баскетбол. Чемпионат Швеции www.basketliganherr.se
Баскетбол. Чемпионат Эстонии www.basket.ee
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины www.kbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Японии. Лига NBL www.nbl.or.jp
Баскетбол. Чемпионат Японии. ВJ-лига www.bj-league.com

БЕЙСБОЛ

Бейсбол. IBL - <http://www.fibs.it>
Бейсбол. MLB www.mlb.com
Бейсбол. LMP www.lmp.mx
Бейсбол. NPВ www.npb.or.jp
Бейсбол. Korean Baseball League <http://www.koreabaseball.com>

БИАТЛОН

Биатлон www.biathlonworld.com

БИЛЬЯРД

Снукер www.snookermanager.com
Снукер <http://www.snooker.org>

БОКС

Бокс. WBC www.wbcboxing.com

Бокс. WBO www.wbo-int.com

Бокс. IBO www.iboboxing.com

ВЕЛОСПОРТ

Велоспорт www.cyclingnews.com

ВОЛЕЙБОЛ

Волейбол. Еврокубки www.cev.lu

Волейбол. Матчи сборных www.fivb.com

Волейбол. Среднеевропейская лига www.mevza.volley.net.at

Волейбол. Чемпионат Австрии www.volley.net.at

Волейбол. Чемпионат Азербайджана www.avf.az

Волейбол. Чемпионат Алжира www.afvb.org

Волейбол. Чемпионат Англии www.volleyballengland.org

Волейбол. Чемпионат Аргентины www.aclav.com

Волейбол. Чемпионат Беларуси www.bvf.by

Волейбол. Чемпионат Бельгии www.volleyliga.be

Волейбол. Чемпионат Бразилии www.cbv.com.br

Волейбол. Чемпионат Болгарии www.bgvolleyball.com

Волейбол. Чемпионат Венгрии www.hunvolley.hu

Волейбол. Чемпионат Германии www.volleyball-bundesliga.de

Волейбол. Чемпионат Нидерландов www.volleybal.nl

Волейбол. Чемпионат Греции. Мужчины www.volleyleague.gr

Волейбол. Чемпионат Греции. Женщины www.volleyball.gr

Волейбол. Чемпионат Дании www.volleyball.dkr

Волейбол. Чемпионат Израиля www.iva.org.il

Волейбол. Чемпионат Индонезии www.voliindonesia.com

Волейбол. Чемпионат Ирана www.iranvolleyball.com

Волейбол. Чемпионат Испании www.rfvb.com

Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины www.legavolley.it

Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины www.legavolleyfemminile.it

Волейбол. Чемпионат Казахстана www.volley.kz

Волейбол. Чемпионат Катара www.qvba.org

Волейбол. Чемпионат Кипра www.volleyball.org.cy

Волейбол. Чемпионат Китая www.volleychina.org

Волейбол. Чемпионат Латвии www.volejbols.lv

Волейбол. Чемпионат Ливана www.lebvolley.com

Волейбол. Чемпионат Литвы www.ltf.lt

Волейбол. Чемпионат Перу www.pv.com.pe

Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины www.plusliga.pl

Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины www.orlen-liga.pl

Волейбол. Чемпионат Португалии www.fpvoleibol.pt

Волейбол. Чемпионат России www.volley.ru

Волейбол. Чемпионат Румынии www.frvolei.ro

Волейбол. Чемпионат Сербии www.wienerliga.org

Волейбол. Чемпионат Словакии www.svf.sk

Волейбол. Чемпионат Словении www.odbojka.si

Волейбол. Чемпионат Турции www.tvf.org.tr

Волейбол. Чемпионат Украины www.fvu.in.ua

Волейбол. Чемпионат Филиппин. Shakey's V-League www.v-league.ph

Волейбол. Чемпионат Филиппин. Суперлига www.philippinesuperliga.com

Волейбол. Чемпионат Финляндии www.mestaruusliiga.fi

Волейбол. Чемпионат Франции www.lnv.fr
Волейбол. Чемпионат Хорватии www.hour.hr
Волейбол. Чемпионат Черногории www.oscg.me
Волейбол. Чемпионат Чехии www.cvf.cz
Волейбол. Чемпионат Швейцарии www.volleyball.ch
Волейбол.
Чемпионат Швеции www.iof3.idrottonline.se/SvenskaVolleybollforbundet.se
Волейбол. Чемпионат Эстонии www.volley.ee
Волейбол. Чемпионат Южной Кореи www.kovo.co.kr
Волейбол. Чемпионат Японии www.vleague.or.jp

ГАНДБОЛ

Гандбол. Турниры IHF www.ihf.info
Гандбол. Турниры EHF www.eurohandball.com
Гандбол. Европейская Лига Чемпионов www.ehfcl.com
Гандбол. Женщины. Региональная лига www.wrhl.info
Гандбол. Мужчины. Юго-Восточная лига www.seha-liga.com
Гандбол. Чемпионат Австрии www.oehb.sportlive.at
Гандбол. Чемпионат Беларуси www.handball.by
Гандбол. Чемпионат Беларуси. Женщины. <http://handball.by>
Гандбол. Чемпионат Беларуси. Мужчины. <http://handball.by>
Гандбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины www.rsbi.com
Гандбол. Чемпионат Венгрии www.keziszovetseg.hu
Гандбол. Чемпионат Германии. Мужчины www.dkb-handball-bundesliga.de
Гандбол. Чемпионат Германии. Женщины www.hbf-info.de
Гандбол. Чемпионат Греции www.handball.org.gr
Гандбол. Чемпионат Дании www.dhf.dk
Гандбол. Чемпионат Израиля www.handballisr.co.il
Гандбол. Чемпионат Исландии www.hsi.is
Гандбол. Чемпионат Испании www.asobal.es
Гандбол. Чемпионат Италии www.figh.it
Гандбол. Чемпионат Катара www.qatarhandball.com
Гандбол. Чемпионат Латвии www.handball.lv
Гандбол. Чемпионат Литвы www.rankiniolyga.lt
Гандбол. Чемпионат Люксембурга www.flh.lu
Гандбол. Чемпионат Македонии www.macedoniahandball.com.m
Гандбол. Чемпионат Норвегии www.handball.no
Гандбол. Чемпионат Польши www.zprp.pl
Гандбол. Чемпионат Португалии www.fpa.pt
Гандбол. Чемпионат России www.rushandball.ru
Гандбол. Чемпионат Румынии www.frh.ro
Гандбол. Чемпионат Саудовской Аравии www.sahf.org.sa
Гандбол. Чемпионат Сербии www.rss.org.rs
Гандбол. Чемпионат Словении www.rokometna-zveza.si
Гандбол. Чемпионат Словакии www.slovakhandball.sk
Гандбол. Чемпионат Турции www.thf.gov.tr
Гандбол. Чемпионат Финляндии www.finnhandball.net
Гандбол. Чемпионат Франции www.ff-handball.org
Гандбол. Чемпионат Хорватии www.hrs.hr
Гандбол. Чемпионат Чехии www.chf.cz
Гандбол. Чемпионат Швейцарии www.handball.ch
Гандбол. Чемпионат Швеции www.svenskhandboll.se
Гандбол. Чемпионат Эстонии www.handball.ee
Гандбол. Чемпионат Южной Кореи www.handballkorea.com

ГОЛЬФ

Гольф <http://internationalgolfederation.org/?reqp=1&reqr=MJthnaM4qzAlpKMhYzWyqN>

Гольф <http://www.pgatour.com>

ГОРНЫЕ ЛЫЖИ

Горные лыжи <http://www.fis-ski.com>

ГЭЛЬСКИЙ ФУТБОЛ

Гэльский Футбол. Чемпионат Ирландии <http://www.gaa.ie>

ДАРТС

Дартс. <http://www.pdc.tv>

ЕДИНОБОРСТВА

Единоборства. UFC www.ufc.com

Единоборства www.sherdog.com

КИБЕРСПОРТ

Киберспорт <https://www.cybersport.ru>

Киберспорт <https://www.hltv.org/>

Киберспорт <https://liquipedia.net/>

Киберспорт <http://esportlivescore.com/>

Киберспорт <http://game-tournaments.com/>

КРИКЕТ

Крикет. Чемпионат Австралии <http://www.cricket.com.au>

Крикет. Чемпионат Англии <https://www.ecb.co.uk>

Крикет. Чемпионат Индии <http://www.iplt20.com>

ЛАКРОСС

Лакросс. США <https://www.maiorleaguelacrosse.com>

ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА

Легкая атлетика www.iaaf.org

ЛОТЕРЕИ

Лотереи. Ваше лото (Беларусь) www.belloto.by/lottery/vloto/

Лотереи. Суперлото (Беларусь) www.superloto.by

Спортолото 6 из 49. Беларусь. <http://6x49.sportloto.by>

ЛЫЖИ:

Лыжи <http://www.fis-ski.com>

МОТОГОНКИ

Мотогонки <https://motogonki.ru>

Мотогонки <http://www.fim-live.com/en/>

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС

Настольный Теннис <http://challengerseries.net/content/results>

Настольный Теннис <http://master-tour.pro/tournaments/>

НЕТБОЛ

Нетбол <http://netball.org>

ПАРУСНЫЙ СПОРТ

Парусный спорт <http://www.sailing.org>

Парусный спорт <https://rusyf.ru>

СЁРФИНГ

Сёрфинг <http://prosurfing.ru>

Сёрфинг <http://wwportal.com/category/waterextreme/chempionaty-turniry-waterextreme/page/3/>

ТЕННИС

Теннис. Турниры АТР www.atpworldtour.com

Теннис. Турниры серии WTA www.wtatennis.com

Теннис. Турниры ITF www.itftennis.com

Теннис АТР. Челленджеры <http://www.atptennis.com>

точный счет геймов www.tennisbetsite.com

точный счет геймов www.betradar.com

РЕГБИ

Регби. Кубок Мира www.irb.com

Регби. Amlin Challenge Cup www.ercrugby.com

Регби. Currie Cup www.sarugby.co.za

Регби. Heineken Cup www.ercrugby.com

Регби. ITM Cup www.itmcup.co.nz

Регби. LV Cup www.lv.com

Регби. RaboDirect PRO12 www.rabodirectpro12.com

Регби. Австралийская национальная лига www.nrl.com

Регби. Европейская Суперлига www.superleague.co.uk

Регби. Чемпионат Англии. Премьер-Лига www.premiershiprugby.com

Регби. Кооперативный Чемпионат www.rugbyleaguechampionships.co.uk

Регби. Чемпионат Франции www.lnr.fr

ФОРМУЛА 1

Формула 1 www.formula1.com

ФУТБОЛ

Футбол. Матчи сборных www.fifa.com

Футбол. Лига IFC 8x8 .Витебск . ifc.by

Футбол. Лига Чемпионов и Лига Европы www.uefa.com

В случае, если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по www.soccernet.espn.go.com

Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF www.concacaf.com

Футбол. Лига Чемпионов Африки www.cafonline.com

Футбол. Лига Чемпионов Азии www.the-afc.com

Футбол. Чемпионаты Англии www.the-afc.com

В случае, если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по www.soccernet.espn.go.com

Футбол. Чемпионат Австралии www.a-league.com.au

Футбол. Чемпионат Австралии. VPL лига www.footballfedvic.com.au

Футбол. Чемпионат Австрии www.bundesliga.at

Футбол. Чемпионат Алжира www.lnf.dz

Футбол. Чемпионат Англии <https://www.championat.com>

Футбол. Чемпионат Аргентины www.afa.org.ar

Футбол. Чемпионат Армении www.ffa.am

Футбол. Чемпионат Беларуси www.football.by

Футбол. Беларусь abff.by

Футбол. Чемпионат Бельгии www.sport.be

Футбол. Чемпионат Болгарии www.pfl.bg

Футбол. Чемпионат Боливии www.lfpb.com.bo
Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины www.nfsbih.net
Футбол. Чемпионат Бразилии www.esporte.uol.com.br
Футбол. Чемпионат Венгрии www.mlsz.hu
Футбол. Чемпионат Венесуэлы www.federacionvenezolanadefutbol.or
Футбол. Чемпионат Германии www.bundesliga.de
Футбол. Чемпионат Нидерландов www.knvb.nl
Футбол. Чемпионат Гондураса www.lnphonduras.com
Футбол. Чемпионат Греции www.sportnet.gr
Футбол. Чемпионат Греции 2-й дивизион www.epae.org
Футбол. Чемпионат Дании www.dbu.dk
Футбол. Чемпионат Египта www.efa.com.eg
Футбол. Чемпионат Израиля www.eng.football.org.il
Футбол. Чемпионат Индии www.the-aiff.com
Футбол. Чемпионат Индонезии www.ligaindonesia.co.id
Футбол. Чемпионат Ирана www.persianleague.com
Футбол. Чемпионат Ирландии www.sseairtricityleague.ie
Футбол. Чемпионат Исландии www.ksi.is
Футбол. Чемпионат Испании www.rfef.es
Футбол. Чемпионат Италии www.legaseriea.it
Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B, C2-A/B www.lega-pro.com
Футбол. Чемпионат Казахстана www.kff.kz
Футбол. Чемпионат Канады www.canadiansoccerleague.ca
Футбол. Чемпионат Катары www.qfa.com.qa
Футбол. Чемпионат Китая www.sports.sina.com.cn/csl
Футбол. Чемпионат Кипра www.cfa.com.cy
Футбол. Чемпионат Кипра www.cfa.com.cy
Футбол. Чемпионат Коста-Рики www.unafut.com
Футбол. Чемпионат Колумбии www.dimayor.com
Футбол. Чемпионат Кувейта www.kfa.org.kw
Футбол. Чемпионат Латвии www.lff.lv
Футбол. Чемпионат Литвы www.lff.lt
Футбол. Чемпионат Македонии www.ffm.mk
Футбол. Чемпионат Мальты www.mfa.com.mt
Футбол. Чемпионат Марокко www.frmf.ma
Футбол. Чемпионат Мексики www.femexfut.org.mx
Футбол. Чемпионат Молдавии www.fmf.md
Футбол. Чемпионат Новой Зеландии www.nzfc.co.nz
Футбол. Чемпионат Норвегии www.fotball.no
Футбол. Чемпионат ОАЭ www.proleague.ae
Футбол. Чемпионат Панамы www.fepafut.com
Футбол. Чемпионат Парагвая www.apf.org.py
Футбол. Чемпионат Перу www.adfp.org.pe
Футбол. Чемпионат Польши www.ekstraklasa.org
Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион www.pzpn.pl
Футбол. Чемпионат Португалии www.legaportugal.pt
Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион www.lfpf.pt
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига www.rfpl.org
Футбол. Чемпионат России, ФНЛ 1-й дивизион www.1fnl.ru
Футбол. Чемпионат России, 2-й дивизион www.pfl-russia.com
Футбол. Чемпионат Румынии www.lpf.ro
Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион www.lpf.ro
Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии www.spl.com.sa
Футбол. Чемпионат Северной Ирландии www.bbc.co.uk/sport
Футбол. Чемпионат Сербии www.superliga.rs

Футбол. Чемпионат Сингапура www.sleague.com
Футбол. Чемпионат Словакии www.futbalsfz.sk
Футбол. Чемпионат Словении www.nzs.si
Футбол. Чемпионат США (MLS) www.web.mlsnet.com
Футбол. Чемпионат США (NASL) www.web.nasl.com
Футбол. Чемпионат Таиланда www.thaipremierleague.co.th
Футбол. Чемпионат Туниса www.ftf.org.tn
Футбол. Чемпионат Турции www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Украины www.fpl.ua
Футбол. Чемпионат Уэльса www.welshpremier.com
Футбол. Чемпионат Уругвая www.auf.org.uy
Футбол. Чемпионат Финляндии www.veikkausliiga.com
Футбол. Чемпионат Франции www.lfp.fr
Футбол. Чемпионат Хорватии www.prva-hnl.hr
Футбол. Чемпионат Чехии www.fotbal.cz
Футбол. Чемпионат Чили www.anfp.cl
Футбол. Чемпионат Швейцарии www.football.ch
Футбол. Чемпионат Швеции www.svenskfotboll.se
Футбол. Чемпионат Шотландии www.sportinglife.com
Футбол. Чемпионат Эквадора www.ecuafutbol.org
Футбол. Чемпионат Эстонии www.jalgpall.ee
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League) www.kleague.com
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League) www.n-league.net
Футбол. Чемпионат Японии www.j-league.or.jp

В случае отсутствия данных на указанных сайтах, а также для остальных футбольных матчей, данные берутся из нижеприведённых источников (в порядке приоритета):

1. www.xscores.com
2. www.futbol24.com
3. www.goalzz.com
4. www.livescore.com

www.rfpl.org - статистика российской премьер-лиги

www.onedivision.ru - статистика матчей Футбольной национальной лиги России (ФНЛ) и 2-го дивизиона

www.bundesliga.de - статистика футбольных матчей немецкой бундеслиги

www.sportinglife.com - статистика футбольных матчей английской премьер-лиги

www.lequipe.fr - статистика футбольных матчей французского 1-го дивизиона

www.sportinglife.com - статистика футбольных матчей испанской Примеры

www.sportinglife.com - статистика футбольных матчей итальянской серии "А"

ФУТЗАЛ

Футзал. Чемпионат Бразилии www.futsaldobrasil.com

Футзал. Чемпионат Беларуси. Высшая Лига. <http://mini.football.by>

Футзал. Чемпионат Испании www.lnfs.es

Футзал. Чемпионат Италии www.divisionecalcioa5.it

Футзал. Чемпионат Румынии www.frf.ro

Футзал. Чемпионат Перу. <http://www.perufutsal.pe/category/division-de-honor/page/2/>

Футзал. Чемпионат Польши www.futsalekstraklasa.pl

Футзал. Чемпионат Португалии www.futsalportugal.com

Футзал. Чемпионат Чехии www.fotbal.cz

Футзал. Чемпионат России www.amfr.ru

Футзал. Чемпионат Японии www.fleague.jp

ВОДНОЕ ПОЛО

Водное поло. Матчи сборных www.fina.org

Водное поло. Еврокубки www.len.eu
Водное поло. Чемпионат Венгрии www.mvlsz.hu
Водное поло. Чемпионат Греции www.koe.org.gr
Водное поло. Чемпионат Греции www.rfen.es
Водное поло. Чемпионат Италии www.federnuoto.it
Водное поло. Чемпионат России www.waterpolo.ru
Водное поло. Чемпионат Сербии www.waterpoloserbia.org
Водное поло. Чемпионат Хорватии www.hvs.hr

ХЕРЛИНГ

Херлинг. Чемпионат Ирландии <http://www.gaa.ie>

ХОККЕЙ

Хоккей. Матчи сборных www.iihf.com
Хоккей. AHL www.theahl.com
Хоккей. ECHL www.echl.com
Хоккей. ОНХ www.ontariohockeyleague.com
Хоккей. QMJHL www.theqmjl.ca
Хоккей. NCAA <http://collegehockeystats.net>
Хоккей. NHL www.nhl.com
Хоккей. WHL www.whl.ca
Хоккей. Женская хоккейная лига <http://whl.khl.ru>
Хоккей. КХЛ www.khl.ru
Хоккей. КХЛ, индивидуальный тотал хоккеиста www.khl.ru
Хоккей. ВХЛ www.vhlru.ru
Хоккей. ВХЛ-Б www.vhl.su
Хоккей. МХЛ www.mhl.khl.ru
Хоккей. МХЛ. Дивизион Б www.mhl2.khl.ru
Хоккей. Азиатская лига www.alhockey.com
Хоккей. МОЛ-лига www.icehockey.hu
Хоккей. Открытый чемпионат Казахстана www.icehockey.kz
Хоккей. Чемпионат Австралии www.theaihl.com
Хоккей. Чемпионат Австрии www.erstebankliga.at
Хоккей. Чемпионат Беларуси www.hockey.by
Хоккей. Чемпионат Великобритании www.eliteleague.co.uk
Хоккей. Чемпионат Венгрии www.icehockey.hu
Хоккей. Чемпионат Латвии www.lhf.lv
Хоккей. Чемпионат Германии www.del.org
Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига www.esbg.de
Хоккей. Чемпионат Дании www.ishockey.dk
Хоккей. Чемпионат Италии www.lihg.it
Хоккей. Чемпионат Норвегии www.hockey.no
Хоккей. Чемпионат Польши www.hokej.net
Хоккей. Чемпионат Румынии www.rohockey.ro
Хоккей. Чемпионат Словакии www.szlh.sk
Хоккей. Чемпионат Украины www.fhu.com.ua
Хоккей. Чемпионат Финляндии www.sm-liiga.fi
Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига www.mestis.fi
Хоккей. Чемпионат Франции www.hockeyfrance.com
Хоккей. Чемпионат Чехии www.hokey.cz
Хоккей. Чемпионат Чехии, 1-я лига www.hokey.cz
Хоккей. Чемпионат Швейцарии www.sehv.ch
Хоккей. Чемпионат Швеции www.hockeyligan.se
Хоккей. Чемпионат Швеции, 2-я лига www.hockeyallsvenskan.se
В случае отсутствия данных на указанных сайтах, а также для остальных хоккейных матчей,

данные берутся из нижеприведённых источников (в порядке приоритета):

www.xscores.com

www.flashscore.com

ХОККЕЙ С МЯЧОМ

Хоккей с мячом. Матчи сборных www.worldbandy.com

Хоккей с мячом. Чемпионат Норвегии www.bandyforbundet.no

Хоккей с мячом. Россия www.rusbandy.ru

Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции www.svenskbandy.se

Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии www.finbandy.fi

ХОККЕЙ НА ТРАВЕ

Хоккей на траве. Матчи сборных www.fih.ch

Хоккей на траве. Евролига www.ehlhockey.tv

Хоккей на траве. Чемпионат Англии www.englishhockey.co.uk

Хоккей на траве. Чемпионат Германии www.hockeyliga.de

Хоккей на траве. Чемпионат Нидерландов www.hockey.nl

Хоккей на траве. Мужчины. Чемпионат Нидерландов www.hockey.nl

Хоккей на траве. Чемпионат Италии www.federhockey.it

Хоккей на траве. Мужчины. Чемпионат Индии www.hockeyindia.org

ФЛОРБОЛ

Флорбол. Матчи сборных www.floorball.org

Флорбол. Чемпионат Дании www.floorball.dk

Флорбол. Чемпионат Финляндии www.salibandyliiga.fi

Флорбол. Чемпионат Чехии www.cfbu.cz

Флорбол. Женщины. Чемпионат Швеции www.innebandy.se

Флорбол. Чемпионат Швейцарии www.swissunihockey.ch

ШАХМАТЫ

Шахматы www.fide.com

ШАРЫ

Шары <http://www.super8series.com>

ФИНСТАВКИ

Финставки. www.dukascopy.com

ВИРТУАЛЬНЫЙ СПОРТ

Виртуальный спорт <https://www.betradar.com>

СПИДВЭЙ

Спидвэй <http://wwportal.com/category/waterextreme/chempionaty-turniry-waterextreme/page/3/>

Спидвэй <http://www.mfr.ru>

Спидвэй <http://www.indianapolismotorspeedway.com>

КРОССФИТ

Кроссфит <http://cross.world/2016-reebok-crossfit-invitational/>

ТРОТТИНГ

Троттинг <http://www.harnessracing.com>

Троттинг <http://www.harnesslink.com/harnesscentral/>

Троттинг <http://www.hrnz.co.nz>

Троттинг <http://www.ustrotting.com>

ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ

Пляжный футбол. Чемпионат Беларуси <http://www.beachsoccer.by>

ПЛЯЖНЫЙ ВОЛЕЙБОЛ

Пляжный волейбол <http://www.fivb.org/EN/BeachVolleyball/>

Пляжный волейбол <http://www.volley.ru/pages/83/>

Пляжный волейбол http://www.bvbinfo.com/default_home.asp

СУМО

Сумо <http://www.sumo.or.jp/eng/index.html> Сумо

<http://www.japan-sumo.ru>

ФИГУРНОЕ КАТАНИЕ

Фигурное катание <http://www.isu.org/en/home>

ПУЛ

Пул <http://www.matchroompool.com/mosconi-cup/>

Пул http://www.wpa-pool.com/web/the_rules_of_play

Пул <http://www.wpa-pool.com>

КЕРЛИНГ

Керлинг <http://www.worldcurling.org>

Керлинг <http://curlingrussia.com>

ЕВРОВИДЕНИЕ

Евровидение <https://eurovision.tv>

СЕПАКТАКРАУ

Сепактакрау <http://www.takraw.or.th/th/>